



H5095 Series

User Manual

用戶手冊

用戶手冊

Manual del usuario

Manuel de l'utilisateur

Benutzerhandbuch

사용자 설명서



Tous droits réservés

Cette publication, incluant toutes les photos, illustrations et logiciels, est protégé en vertu des lois internationales de copyright, avec tous droits réservés. Ni ce manuel, ni aucun des documents contenus dans les présentes peuvent être reproduits sans l'autorisation écrite de l'auteur

© Copyright 2015

Avis de non-responsabilité

L'information contenue dans ce document est sujette à changement sans préavis. Le fabricant ne garantie, ni n'offre de représentations, en ce qui a trait au contenu de ce document et spécifiquement dénie toutes garanties implicites, de qualité marchande ou de bon fonctionnement, peu importe l'utilisation. Le fabricant se réserve le droit de réviser cette publication et de faire des changements au contenu de ce manuel de temps en temps sans obligation du fabricant d'aviser qui que ce soit desdites révisions ou desdits changements.

Reconnaissance des marques de commerce



Kensington est une marque de commerce américaine enregistrée de ACCO Brand Corporation avec enregistrements et demandes en attente dans d'autres pays à travers le monde.



HDMI, le logo HDMI et l'interface Multimédia Haute-Définition sont des marques de commerce ou marques de commerce enregistrées de HDMI Licensing LLC aux États-Unis et d'autres pays.

Tous les autres noms de produits qui sont utilisés dans ce manuel sont la propriété de leurs propriétaires respectifs et sont reconnus ainsi.

Importante information sur la sécurité



Important :

*il est fortement recommandé que vous preniez connaissance de cette section avant d'utiliser le projecteur. Ces instructions d'utilisation et de sécurité vous permettront de profiter sereinement du projecteur pendant des années. **Gardez ce manuel pour référence future.***

Symboles utilisés

Les symboles d'avertissement sont utilisés sur l'unité et dans ce manuel pour vous aviser des situations dangereuses.

Les styles suivants sont utilisés dans ce manuel pour vous aviser d'une information importante.

Note :

Procure de l'information additionnelle sur le sujet en question.



Important :

Procure de l'information additionnelle sur ce qui ne devrait pas être négligé.



Avertissement :

vous alerte des situations qui pourraient endommager l'unité.



Attention :

Vous alerte des situations qui pourraient endommager l'unité, créer un environnement dangereux ou causer une blessure corporelle.

Dans ce manuel, les pièces et items dans les menus OSD (Affichage à l'écran - On-Screen Display) sont notés en gras, comme dans cet exemple :

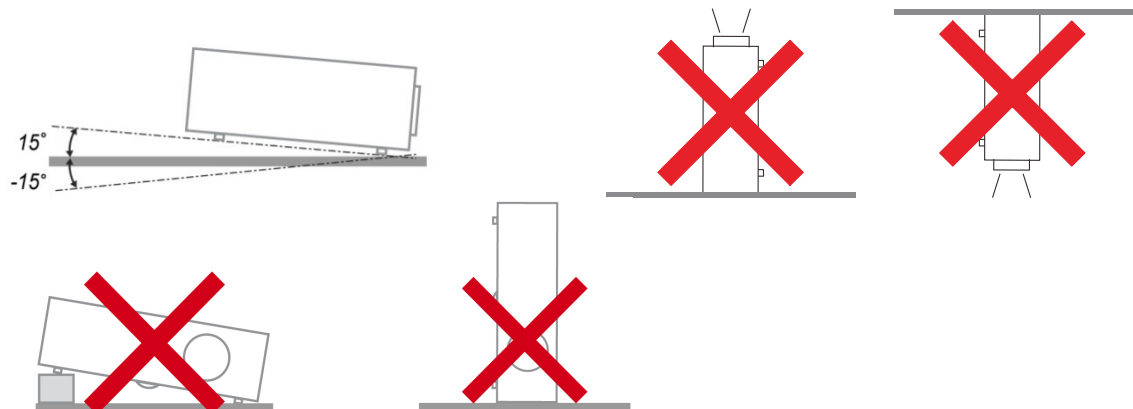
“Appuyez sur le bouton **Menu** situé sur la télécommande pour ouvrir le menu **Principal**.”

Informations générales sur la sécurité

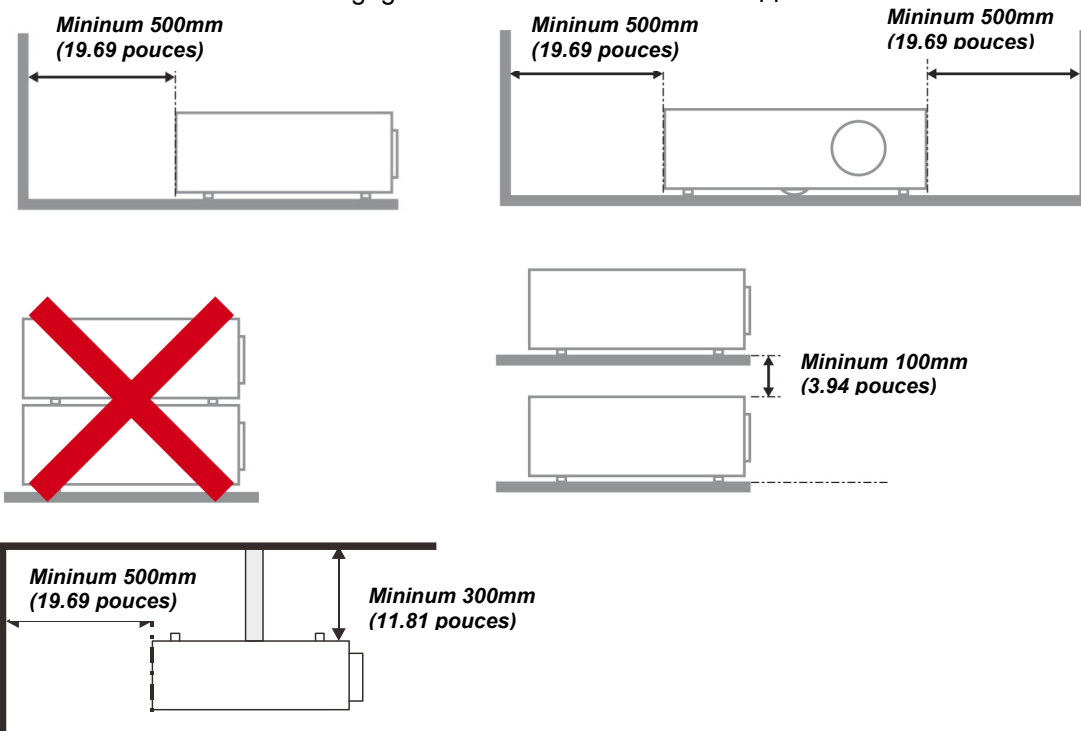
- Ne pas ouvrir le boîtier de l'unité. Mis à part la lampe de projection, il n'y a pas de pièces réparables par l'utilisateur dans l'unité. Pour un entretien de l'appareil, veuillez contacter un technicien de service qualifié.
- Veuillez respecter tous les avertissements et mises en garde contenus dans ce manuel et sur le boîtier de l'appareil.
- La source de lumière de projection est d'un design extrêmement lumineux. Pour éviter des dommages à votre vision (vos yeux), veuillez ne pas regarder dans la lentille lorsque la lumière ADL est allumée.
- Ne pas placer l'appareil sur une surface instable ou un pilier.
- Évitez d'utiliser l'appareil près d'une source d'eau, sous la lumière directe du soleil ou près d'un appareil chauffant (type chauffe-eau).
- Ne pas placer d'objets lourds, tel qu'un livre ou des sacs, sur l'appareil.

Conseil pour installation du projecteur

- Placer le projecteur en position horizontale
L'angle d'inclinaison du projecteur ne doit pas dépasser 15 degrés,
et le projecteur ne doit pas être installé autrement qu'en position bureau ou en installation murale, sinon la longévité de la lampe pourrait diminuer de façon importante, et d'autres **dommages imprévisibles** pourraient survenir.



- Allouer au moins 50 cm de dégagement autour de l'évent d'échappement.



- Assurez-vous que les grilles d'aspiration ne recycle pas l'air chaud provenant de la grille de ventilation.
- Lorsque vous utilisez le projecteur dans un espace clos, s'assurer que la température de l'air ambiant à l'intérieur de l'enceinte ne dépasse pas la température de fonctionnement lorsque le projecteur est en marche, et l'entrée d'air et les bouches d'évacuation ne sont pas obstrués.
- Toutes les ouvertures de l'appareil devraient passer une évaluation thermique certifiée pour s'assurer que le projecteur ne recycle pas l'air provenant de la grille de ventilation, puisque cela pourrait forcer l'appareil à se fermer, même si la température ambiante est dans l'échelle de température de fonctionnement acceptable.

Vérifier la localisation d'installation

- Pour alimenter, la prise à 3 lames (avec tige de mise à la terre) devrait être utilisée pour assurer la mise à la terre appropriée et égaliser le potentiel du sol pour l'ensemble de l'équipement dans le système de projection.
- Le fil d'alimentation fourni avec le projecteur devrait être utilisé. Dans le cas d'un item manquant, une autre prise à 3 lames (avec tige de mise à la terre) peut être utilisée en substitut; cependant ne pas utiliser une prise à 2 lames.
- Vérifiez si la tension est stable, correctement mise à la terre et qu'il n'y a pas de fuite d'électricité.
- Mesurer la consommation totale d'énergie qui ne devrait pas être plus élevée que la capacité de sécurité et éviter les problèmes de sécurité et de court-circuit.
- Activer le mode Altitude lorsque localisé dans des régions de haute altitude.
- Lors de l'installation du support, veillez à ce que la limite de poids n'est pas dépassée et qu'il est solidement fixé.
- Éviter d'installer près de conduit d'air conditionné ou d'une enceinte.
- Évitez d'installer à haute température, refroidissement insuffisant et les lieux de poussières lourdes.
- Gardez votre produit à l'écart des lampes fluorescentes (> 1 mètre) pour éviter tout dysfonctionnement causé par des interférences IR.
- Le connecteur VGA IN doit être branché avec au port VGA IN. Notez qu'il doit être insérée fermement, avec les vis des deux côtés solidement fixées afin d'assurer une bonne connexion du câble de signal pour obtenir un effet d'affichage optimale.
- Le connecteur AUDIO IN doit être raccordé à la prise AUDIO IN et ne peut être connecté à AUDIO OUT ou d'autres ports comme BNC, RCA, sinon elle conduira à couper la sortie et même endommager le port.
- Installer le projecteur à hauteur de 200 cm pour éviter les dommages.
- Le fil d'alimentation et le câble de signal devraient être branchés avant d'allumer le projecteur. Pendant le processus de démarrage et de fonctionnement du projecteur, NE PAS insérer ou retirer le câble de signal ou le cordon d'alimentation pour éviter d'endommager le projecteur.

Notes pour refroidissement

Sortie d'air

- S'assurer que la sortie d'air est dégagée de 50 cm de toute obstruction pour assurer un refroidissement correct.
- L'emplacement de sortie d'air ne doit pas être en face de la lentille de d'autres projecteurs pour éviter de causer des illusions.
- Gardez la prise au moins 100 cm éloigné des entrées d'autres projecteurs
- Le projecteur génère une énorme quantité de chaleur pendant l'utilisation. Le ventilateur interne dissipe la chaleur du projecteur lors de la fermeture, et un tel procédé peut se poursuivre pendant une certaine période. Après que le projet entre en mode ATTENTE, appuyer sur le bouton d'alimentation pour éteindre le projecteur et retirer le cordon d'alimentation. NE PAS retirer le cordon d'alimentation pendant le processus d'arrêt, car cela peut causer des dommages au projecteur. En attendant, la chaleur rayonnante retardée affectera également la durée de vie du projecteur. Le processus d'arrêt peut varier en fonction du modèle utilisé. Quel que soit le cas, assurez-vous de débrancher le cordon d'alimentation qu'après que le projecteur passe au statut ATTENTE.

Entrée d'air

- S'assurer qu'aucun objet ne bloque l'entrée d'air dans à l'intérieur de 30 cm.
- Garder l'entrée d'air à l'écart d'autres sources de chaleur.
- Zone de poussière lourde évitée

Sécurité de fonctionnement

- Utilisez seulement le câble d'alimentation fourni.
- Ne pas déposer d'objets ou autre sur le cordon d'alimentation. Placez le cordon là où il ne sera pas dans le chemin.
- Retirez la pile de la télécommande lorsque vous l'entrez pour une période de temps prolongée.

Remplacement de la lampe

Remplacer de la lampe peut être dangereux s'il mal fait. Voir [Entretien et sécurité](#)

[Remplacement](#) de la lampe à la page 53 pour des instructions claires et sécuritaires sur cette procédure. Avant de remplacer la lampe:

- Débrancher le fil d'alimentation.
- Laisser la lampe refroidir environ une heure.



Avertissement :

Dans de rares cas, l'ampoule de la lampe peut s'éteindre pendant le fonctionnement normal et provoquer la poussière de verre ou des éclats d'être rejetés vers l'extérieur à partir de l'évent d'échappement arrière.

Ne pas inhaler ou toucher la poussière de verre ou les éclats. Il y a risque de blessure dans un tel cas.

Toujours garder votre visage loin de la sortie d'air de sorte que vous ne souffrez pas du gaz et les éclats de verre de la lampe.

Nettoyer le projecteur

- Débranchez le cordon d'alimentation avant le nettoyage. Consultez [Nettoyer le projecteur](#) Avancé 59 sur page .
- Laisser la lampe refroidir environ une heure.

Avis légaux

Avant d'installer le projecteur, veuillez lire les avis légaux dans [Conformité réglementaire](#) la page 72.

Importantes instructions de recyclage :



La(es) lampe(s) à l'intérieur de ce produit contient(nent) du mercure. Ce produit pourrait contenir d'autres déchets électroniques qui pourrait être dangereux s'ils ne sont pas mis au rebut correctement. Recyclez ou mettre au rebut selon les Lois Locales, d'État/Provinciales ou Fédérales. Pour plus d'information, veuillez contacter Electronic Industries Alliance, [au www.eiae.org](http://www.eiae.org). Pour les dispositions spécifiques de la lampe www.lamprecycle.org.

Explication des symboles



MISE AU REBUT : Ne pas utiliser votre service de déchet municipal pour la mise au rebut d'équipement électrique et électronique. Les pays européens nécessitent l'utilisation de services de recyclage de mise au rebut séparé.

Caractéristiques principales

- *Appareil léger, facile à emballer et à transporter.*
- *Compatible avec tous les standards vidéo majeurs, incluant NTSC, PAL et SECAM.*
- *Un haut taux de luminosité permet des présentations durant le jour ou dans des pièces bien éclairées.*
- *Supporte une résolution de données allant jusqu'à UXGA à 16,7 millions de couleurs, pour vous offrir des images claires et précises.*
- *L'installation souple permet des projections avant, arrière.*
- *Les projections dans l'axe visuel restent claires, grâce à une correction en trapèze pour des projections en angle.*
- *Source d'entrée automatiquement détectée.*

À propos de ce manuel

Ce manuel est prévu à l'intention des utilisateurs finaux et décrit comment installer et faire fonctionner le projecteur. Lorsque possible, de l'information pertinente – tel qu'une illustration et sa description – est sur une seule page. Ce format à version imprimable est pour votre convenance et pour économiser du papier, protégeant ainsi l'environnement. Il est suggéré que vous n'imprimiez seulement les sections qui sont pertinentes à vos besoins.

Table des matières

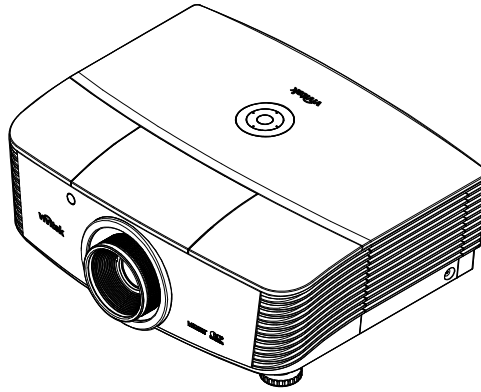
MISE EN MARCHÉ	1
VÉRIFIER L'EMBALLAGE	1
VUES DES PIÈCES DU PROJECTEUR	2
<i>Vue avant-droite</i>	2
<i>Voir Vue de dessus - voir les boutons et les voyants d'affichage à l'écran (OSD)</i>	3
<i>Vue arrière</i>	4
<i>Vue du bas</i>	6
TÉLÉCOMMANDE	7
PLAGE DE FONCTIONNEMENT DE LA TÉLÉCOMMANDE	9
PROJECTEUR ET LES BOUTONS DE LA TÉLÉCOMMANDE.....	9
INSTALLATION ET FONCTIONNEMENT	10
REMPLEZ LES PILES DE LA TÉLÉCOMMANDE.....	10
INSTALLATION OU RETRAIT DE L'OBJECTIF EN OPTION	11
<i>Retirer l'objectif existant du projecteur</i>	11
<i>Installer la nouvelle lentille</i>	12
ALLUMEZ ET FERMEZ LE PROJECTEUR	13
CONFIGURER UN MOT DE PASSE D'ACCÈS (VERROU DE SÉCURITÉ)	15
AJUSTEMENT DU NIVEAU DU PROJECTEUR	17
RÉGLAGE DE LA POSITION DE L'IMAGE PROJÉTÉE EN UTILISANT SHIFT	18
<i>Ajuster la position verticale de l'image</i>	18
<i>Ajuster la position horizontale de l'image</i>	19
<i>Diagramme de la portée Shift</i>	19
RÉGLAGE DU ZOOM, MISE AU POINT ET DISTORSION.....	20
AJUSTER LE VOLUME.....	21
MENU DES PARAMÈTRES D'AFFICHAGE À L'ÉCRAN (OSD)	22
CONTRÔLES DU MENU OSD.....	22
<i>Navigation dans le menu OSD</i>	22
CONFIGURER LA LANGUE DE L'AFFICHAGE OSD.....	23
VUE D'ENSEMBLE DU MENU OSD.....	24
MENU IMAGE.....	27
<i>Menu Ordinateur</i>	28
<i>Caractéristique Avancé</i>	29
<i>Balance des blancs</i>	30
<i>Gestionnaire de couleurs</i>	31
MENU RÉGLAGES1	32
<i>Audio</i>	33
<i>Caractéristique Avancé 1</i>	34
<i>Caractéristique Avancé 2</i>	36
MENU RÉGLAGES2	37
<i>Statut</i>	38
<i>Caractéristique Avancé 1</i>	39
<i>Caractéristique Avancé 2</i>	51
ENTRETIEN ET SÉCURITÉ	53
REMPACEMENT DE LA LAMPE	53
<i>Redémarrer la lampe</i>	56
NETTOYER LE FILTRE (FILTRE : PIÈCES OPTIONNELLES)	57
REMPLEZ LE FILTRE	58
NETTOYER LE PROJECTEUR.....	59
<i>Nettoyez la lentille</i>	59
<i>Nettoyer le boîtier</i>	59
UTILISER LE VERROUILLAGE PHYSIQUE	60
<i>Utiliser le verrou Kensington</i>	60
<i>Utiliser la chaîne à barrure de sécurité</i>	60
DÉPANNAGE	61

PROBLÈMES ET SOLUTIONS COMMUNS	61
TRUCS POUR LE DÉPANNAGE	61
LED MESSAGES D'ERREUR	62
PROBLÈMES D'IMAGE	62
LAMP PROBLEMS	63
PROBLÈMES AVEC LA TÉLÉCOMMANDE	63
PROBLÈMES AUDIO	64
FAITES RÉPARER LE PROJECTEUR	64
HDMI Q & A	65
SPÉCIFICATIONS	66
SPÉCIFICATIONS	66
DISTANCE DE PROJECTION VS. TAILLE DE PROJECTION (1080 P).....	67
<i>Tableau de distance et taille de projection</i>	67
TABLEAU DE MODE DE MINUTAGE	69
PROJECTOR DIMENSIONS	71
CONFORMITÉ RÉGLEMENTAIRE	72
AVERTISSEMENT FCC	72
CANADA	72
CERTIFICATIONS DE SÉCURITÉ	72
ANNEXE I.....	73
PROTOCOLE RS-232C.....	73

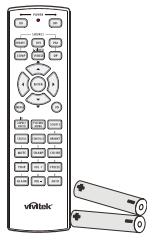
MISE EN MARCHÉ

Vérifier l'emballage

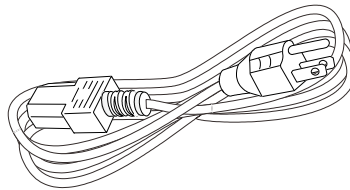
Déballez soigneusement le projecteur et vérifiez que les éléments suivants sont inclus :



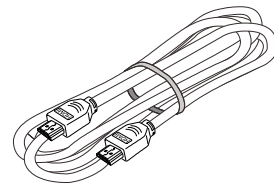
PROJECTEUR



TÉLÉCOMMANDE
(AVEC DEUX PILES AA)



CÂBLE D'ALIMENTATION (1,8M)



CÂBLE HDMI



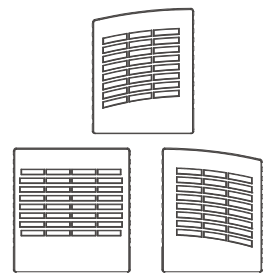
CD-ROM
(CE MANUEL DE L'UTILISATEUR)



CARTE DE GARANTIE



CARTE DE DÉMARRAGE
RAPIDE



FILTRE À POUSSIÈRE
(OPTIONEL)

Veuillez immédiatement contacter votre revendeur si un des items mentionnés est manquant, paraît être endommagé ou si l'appareil ne fonctionne pas. Il est recommandé que vous gardiez l'emballage original dans l'éventualité où vous devriez retourner l'équipement pour un entretien contenu dans la garantie.

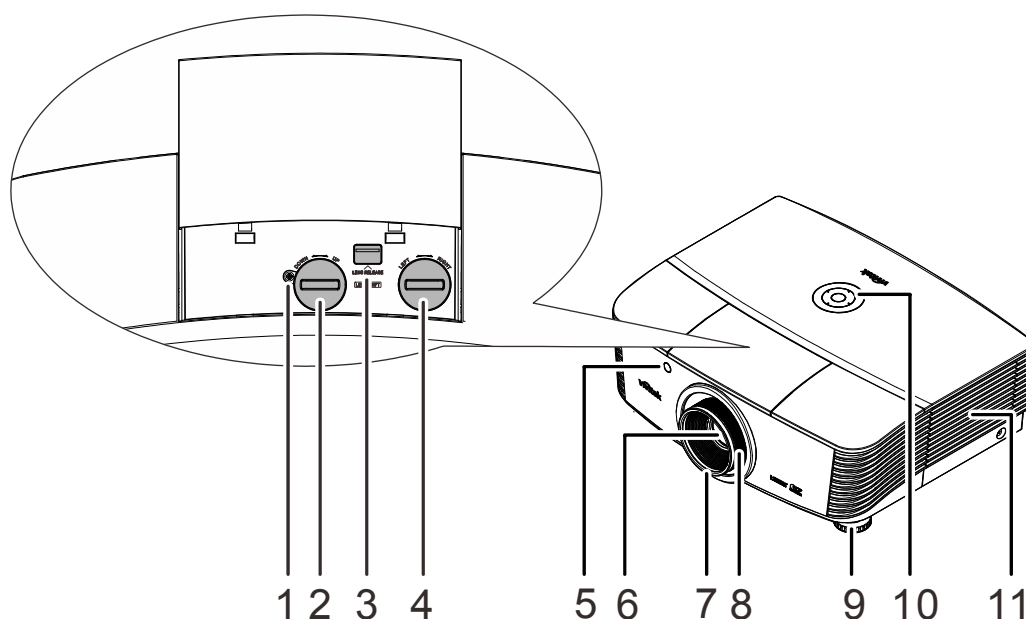


Avertissement :

évitiez d'utiliser le projecteur dans un environnement comportant de la poussière.

Vues des pièces du projecteur

Vue avant-droite



ITEM	ÉTIQUETTE	DESCRIPTION	VOIR PAGE
1.	Vis	Pour assurer la position de la lentille	
2.	Déplacement de l'objectif vertical	Ajuster la position de l'image verticalement	18
3.	Bouton de libération de l'objectif	Appuyer sur le bouton de libération de l'objection avant de retirer la lentille	11
4.	Déplacement de l'objectif horizontal	Ajuster la position de l'image horizontalement	19
5.	Récepteur IR	Reçoit un signal IR à partir de la télécommande	7
6.	Lentille	Lentille de projection	
7.	Anneau de mise au point	Mise au point de l'image projetée	20
8.	Bague du zoom	Mise au point de l'image projetée	
9.	Ajusteur de hauteur	Ajuster le niveau du projecteur	17
10.	Touches de fonction	Voir Vue de dessus - voir les boutons et les voyants d'affichage à l'écran (OSD).	3
11.	Couvercle de lampe	Retirer le couvercle pour remplacer le module la lampe	53



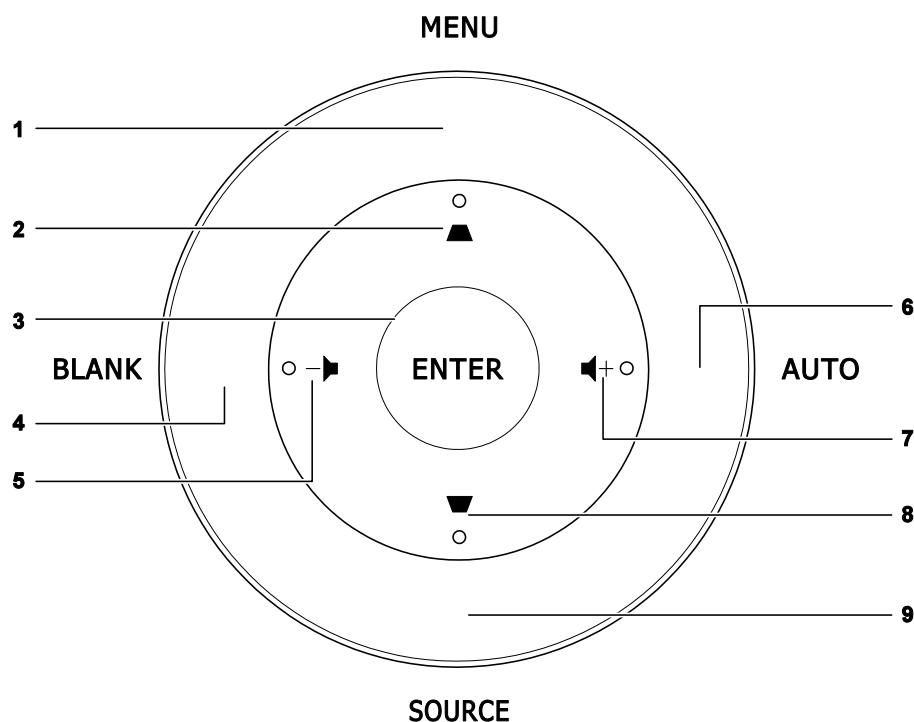
Important :

Les orifices de ventilation du projecteur permettent une bonne circulation de l'air, ce qui maintient la lampe du projecteur cool. Ne pas obstruer les ouvertures de ventilation.

Note :

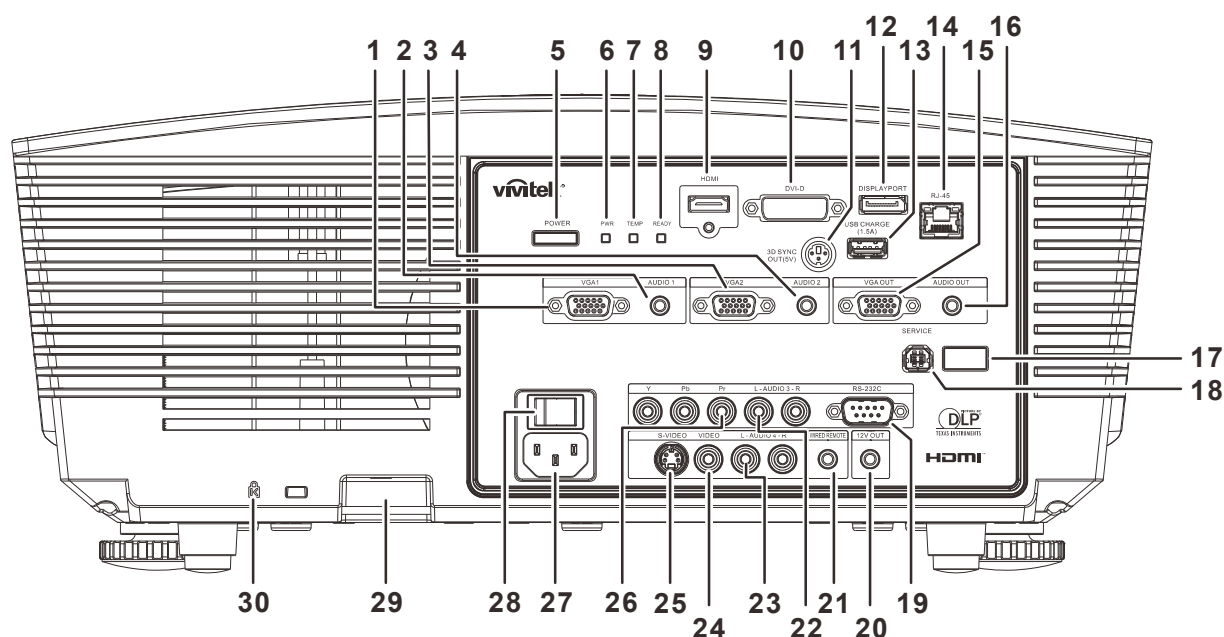
Proposer à desserrer la vis avant de réglage de décalage d'objectif et resserrer après le réglage terminé.

Voir Vue de dessus - voir les boutons et les voyants d'affichage à l'écran (OSD)



ITEM	ÉTIQUETTE	DESCRIPTION	VOIR PAGE
1.	MENU	Ouvre et ferme les menus OSD	22
2.	▲	Navigue et change les paramètres dans le OSD Menu rapide – pour Distorsion	
3.	ENTRER	Entrer ou confirmer l'item du menu OSD surligné	
4.	VIERGE	Affiche une page vierge et coupe le son	
5.	→	Navigue et change les paramètres dans le OSD Menu rapide – pour Volume -	22
6.	AUTO	Optimise la grandeur, la position et la résolution de l'image	
7.	🔊+	Navigue et change les paramètres dans le OSD Menu rapide – pour Volume +	22
8.	▼	Navigue et change les paramètres dans le OSD Menu rapide – pour Distorsion	
9.	SOURCE	Entrez dans le menu OSD	

Vue arrière



ITEM	ÉTIQUETTE	DESCRIPTION		VOIR PAGE
1.	VGA1	Brancher un câble RVB d'un ordinateur ou un appareil vidéo.		
2.	AUDIO dans 1	Branchez un câble AUDIO à partir d'un périphérique d'entrée.		
3.	VGA2	Brancher un câble RVB d'un ordinateur ou un appareil vidéo.		
4.	AUDIO dans 2	Brancher un câble AUDIO à partir d'un périphérique d'entrée. Note : Partager avec périphérique d'entrée DVI		
5.	ALIMENTATION	Allume et éteint le projecteur (l'alimentation principale doit être allumée en premier lieu). Appuyer pour mettre le projecteur en mode attente.		13
6.	VOYANT D'ALIMENTATION	Rouge	Attente, température trop élevée	62
		Bleu	Lampe allumée, système stable	
		Clignote	Allumé, refroidissement. Code d'erreur (voir aussi la table d'indication du voyant lumineux)	
7.	VOYANT DE TEMPÉRATURE	Rouge	Température trop élevée	
8.	VOYANT	Rouge	Lampe allumée, système stable	
		Clignote	Entrer code (voir table d'indication du voyant)	
9.	HDMI	Branchez un câble HDMI à partir d'un appareil HDMI.		
10.	DVI-D	Brancher le câble DVI à partir d'un ordinateur.		
11.	3D SYNC OUT (5V)	Brancher récepteur lunettes 3D IR.		
12.	PORT AFFICHAGE	Brancher un câble de port d'affichage à une source de port d'affichage.		
13.	CHARGE USB (1,5A)	Pour charge USB.		
14.	RJ-45	Brancher un câble LAN à partir d'Ethernet.		

ITEM	ÉTIQUETTE	DESCRIPTION	VOIR PAGE
15.	SORTIE VGA	Brancher le câble RGB à un afficheur. (Passer à travers VGA1 seulement)	
16.	SORTIE AUDIO	Branchez un câble audio pour la boucle audio.	
17.	Récepteur IR	Reçoit un signal IR à partir de la télécommande.	7
18.	SERVICE	Pour utilisation de service.	
19.	RS-232	Brancher le câble port en série RS-232 pour la télécommande.	
20.	SORTIE 12V	Lorsque connecté à l'écran par un câble commercial disponible, l'écran se déploie automatiquement pour un démarrage du projecteur. L'écran se rétracte lorsque le projecteur est éteint (voir les notes plus bas).	
21.	TÉLÉCOMMANDE CÂBLÉE	Connecteur de commande à distance câblé (branchement à distance avec connecteur de l'ensemble de la télécommande câblée).	
22.	AUDIO IN 3 L/R RCA (YPbPr)	Branchez un câble AUDIO à partir d'un appareil AUDIO.	
23.	AUDIO IN 4 L/R RCA (YPbPr)	Branchez un câble AUDIO à partir d'un appareil AUDIO.	
24.	VIDEO	Branchez le câble vidéo à partir d'un appareil vidéo	
25.	S-VIDEO	Branchez le câble vidéo à partir d'un appareil vidéo	
26.	YPbPr	Connecter un périphérique compatible vidéo composante.	
27.	Entrée du CA	Brancher le cordon d'alimentation.	13
28.	Interrupteur	Allumer / éteindre le projecteur.	
29.	Barrure sécurité à chaîne	Aide à protéger le projecteur de toute utilisation non autorisée.	60
30.	Barrure Kensington	Sécurise à un objet fixe avec un système de verrouillage Kensington .	

Note :

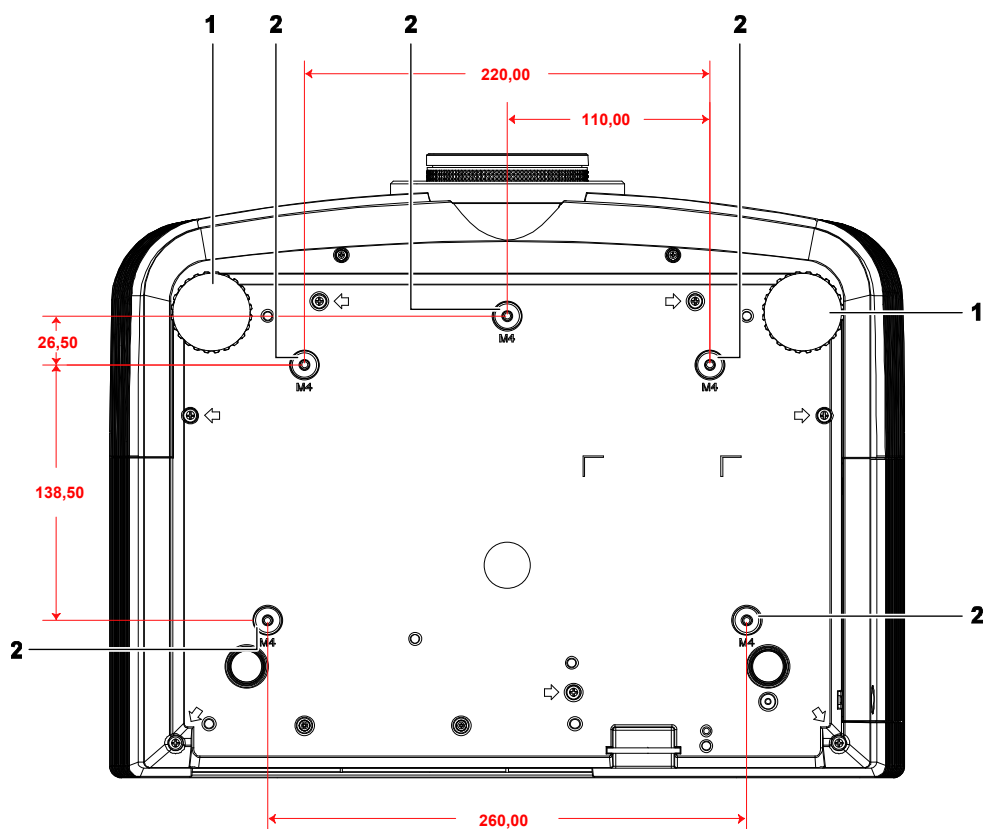
- Pour utiliser cette fonction, vous devez brancher le connecteur avant d'allumer / éteindre le projecteur.
- Les contrôleurs d'écran sont fournis et pris en charge par les fabricants d'écran.
- Ne pas utiliser cette prise pour autre utilisation que celle prévue.



Attention:

comme mesure de précaution, débranchez l'alimentation au projecteur et branchez les appareils avant de faire des branchements.

Vue du bas



ITEM	ÉTIQUETTE	DESCRIPTION	VOIR PAGE
1.	Dispositif de réglage de l'inclinaison	Tournez la manette du dispositif de réglage pour ajuster la position de l'angle.	17
2.	Trous de support du plafond	Contactez votre revendeur pour obtenir des informations sur le montage du projecteur au plafond	

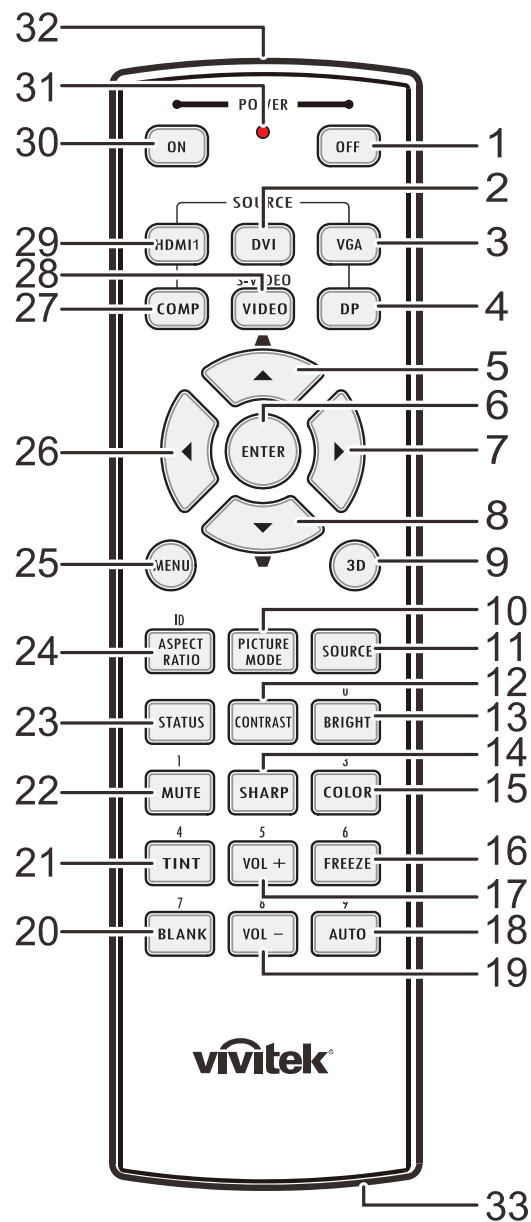
Note:

Lors de l'installation, assurez-vous que vous utilisez uniquement la fixation UL Listed au plafond.

Pour les installations au plafond, utilisez le matériel de montage approuvé et les vis M4 avec une profondeur de vissage maximum de 12 mm (0,47 pouces).

La construction du montage sur le plafond doit avoir une forme et une robustesses adéquates. La capacité de la charge du montage sur le plafond doit excéder le poids de l'équipement installé et, par mesure de prévention additionnelle, le montage doit supporter trois fois le poids de l'équipement (pas moins de 5,15 kg) sur une période de 60 secondes.

Télécommande

**Attention:**

1. Eviter d'utiliser le projecteur sous un éclairage fluorescent brillant. Certaines lumières fluorescentes à haute fréquence peuvent perturber le fonctionnement de la télécommande.
2. Assurez-vous qu'il n'y a pas d'obstacles entre la télécommande et le projecteur. Si la voie entre la télécommande et le projecteur est obstruée, le signal peut rebondir sur certaines surfaces réfléchissantes.
3. Les boutons et touches sur le projecteur ont le même disposition et des fonctions similaires comme les boutons correspondants sur la télécommande. Ce manuel de l'utilisateur décrit les fonctions, selon la télécommande.

ITEM	ÉTIQUETTE	DESCRIPTION	VOIR PAGE
1.	Mise hors tension	Allume et ferme le projecteur.	13
2.	DVI	Affiche la source sélectionnée du DVI	
3.	VGA	Affiche la source sélectionnée du VGA	
4.	DP	Affiche la source sélectionnée du DisplayPort	
5.	Curseur vers le haut / Distorsion+	Navigue et change les paramètres dans le OSD Menu rapide – pour Distorsion	22
6.	ENTRER	Naviguer et changer les paramètres dans l'affichage OSD.	
7.	Curseur de droite	Naviguer et changer les paramètres dans l'affichage OSD	
8.	Curseur vers le haut / Distorsion+	Navigue et change les paramètres dans le OSD Menu rapide – pour Distorsion	
9.	3D	Active le vidéo 3D (non disponible dans la série D5180HD)	
10.	MODE IMAGE	Change la configuration du Mode d'affichage	
11.	SOURCE	Alterne la source d'entrée	22
12.	CONTRASTE	Affiche la barre des paramètres de contraste	
13.	LUMINEUX	Affiche la barre des paramètres de luminosité	
14.	NETTETE	Affiche la barre des paramètres de netteté	
15.	COULEUR	Affiche la barre des paramètres de couleur	
16.	GÈLE	Gèle/dégèle l'image à l'écran	
17.	VOL +	Ajuste le volume	22
18.	AUTO	Ajustement automatique pour la fréquence, la phase et la position	
19.	VOL +	Ajuste le volume	
20.	VIERGE	Met l'écran vierge	
21.	TEINTE	Affiche la barre des paramètres de teinte	
22.	MUET	Mettre le haut-parleur intégré en muet	
23.	ÉTAT	Ouvre le menu du statut OSD (le menu ouvre seulement lorsqu'un périphérique d'entrée est détecté)	
24.	Format de l'image	Affiche les sélections Format de l'image	
25.	MENU	Ouvre ou ferme le OSD	22
26.	Curseur de gauche	Naviguer et changer les paramètres dans l'affichage OSD	22
27.	COMP	Affiche la source sélectionnée du Composante	
28.	VIDEO	Affiche la source VIDEO sélectionnée	
29.	HDMI 1	Affiche la source HDMI 1 sélectionnée	
30.	Mise sous tension	Allume et ferme le projecteur.	13
31.	Voyant de statut	Lumières lorsque la télécommande est utilisée	
32.	Émetteur IR	Transmet les signaux au projector	
33.	Connecteur de la télécommande câblée	Fonction de la télécommande câblée utilisée	

Plage de fonctionnement de la télécommande

La télécommande utilise une transmission infrarouge (IR) pour contrôler le projecteur. Il n'est pas nécessaire de la pointer directement dans la direction du projecteur. Pourvu que vous ne tenez pas la télécommande perpendiculairement sur les côtés ou à l'arrière du projecteur, la télécommande fonctionnera bien dans un rayon de 7 mètres environ (23 pieds) et 15 degrés au-dessus du niveau du projecteur ou en-dessous. Si le projecteur ne répond pas à la télécommande, déplacez un peu plus près.

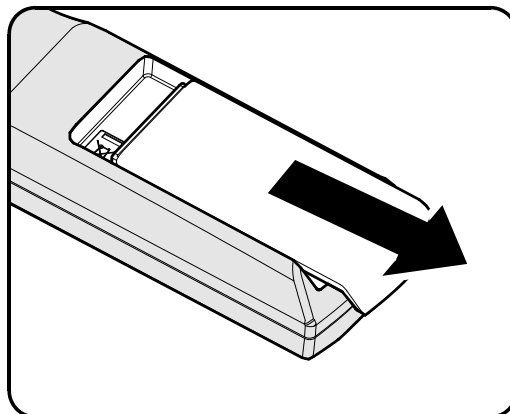
Projecteur et les boutons de la télécommande

Le projecteur peut être utilisé en utilisant la télécommande ou le clavier qui est sur le dessus de celui-ci. Toutes les opérations peuvent être effectuées avec la télécommande, mais les touches du projecteur sont limités dans l'utilisation.

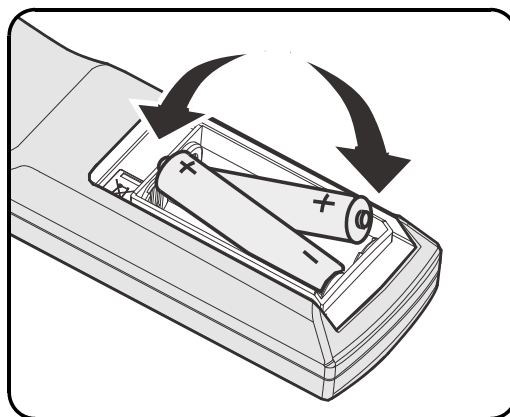
INSTALLATION ET FONCTIONNEMENT

Remplacez les piles de la télécommande

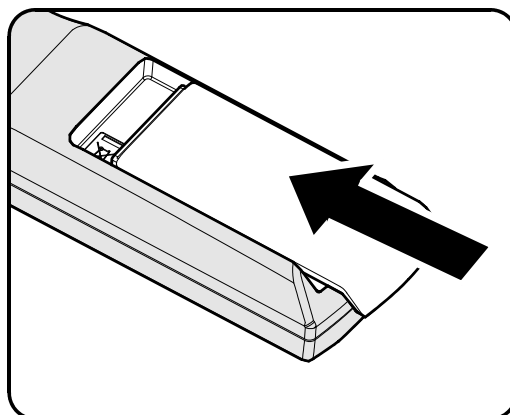
1. Retirez le couvercle du compartiment à piles en le glissant vers la flèche.



2. Insérer la pile avec la face positive faisant face vers le haut.



3. Remplacez les piles.



Attention :

1. Utiliser seulement des piles AA (des piles Alkalines sont recommandées).
2. Mise au rebut des piles utilisées selon la réglementation locale.
3. Retirez la batterie de la télécommande lorsque vous n'utilisez pas le projecteur pendant des périodes de temps prolongées.

Installation ou retrait de l'objectif en option



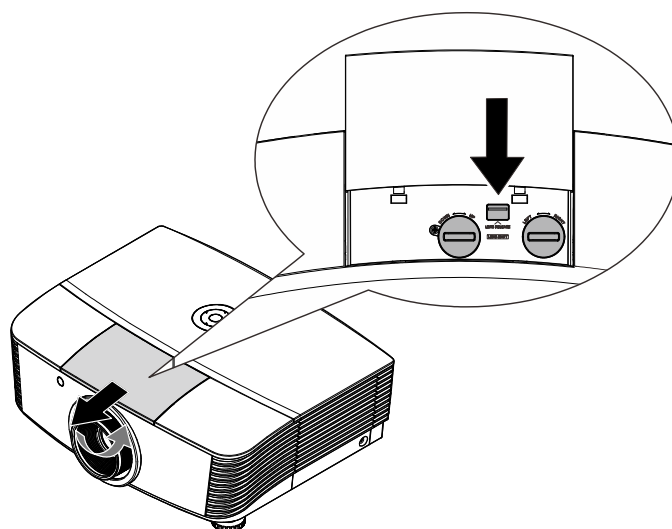
Avertissement :

- Ne pas secouer ou exercer une pression excessive sur le projecteur ou les composants de l'objectif que le projecteur et les composants de lentilles contiennent des pièces de précision.
- Avant de retirer ou d'installer l'objectif, veillez à éteindre le projecteur, attendez que les ventilateurs de refroidissement s'arrêtent, et éteignez le commutateur d'alimentation principal.
- Ne pas toucher la surface de l'objectif lorsque vous retirez ou installez la lentille.
- Gardez les empreintes digitales, de la poussière ou d'huile sur la surface de la lentille.
- Ne pas égratigner la surface de la lentille.
- Travailler sur une surface plane avec un chiffon doux en dessous pour éviter les rayures.
- Si vous retirez et rangez l'objectif, fixer le capuchon d'objectif au projecteur pour éviter la poussière et la saleté.

Retirer l'objectif existant du projecteur

1. Tirer et retirer le couvercle du dessus pour ouvrir tel qu'illustré.

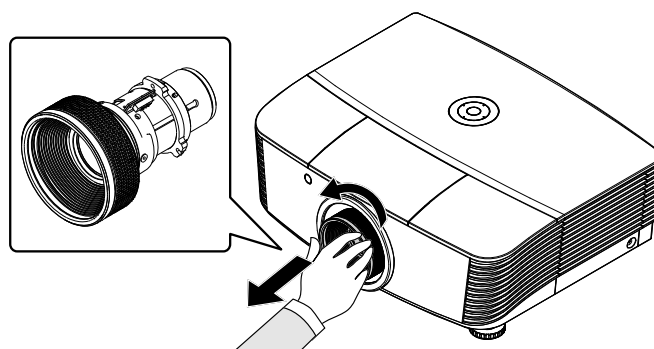
2. Appuyez sur le bouton de déverrouillage de Lentille à la position de déverrouillage.



3. Saisir la lentille.

4. Tourner la lentille dans le sens antihoraire.
La lentille existante sera désengagée.

5. Retirer la lentille existante lentement.



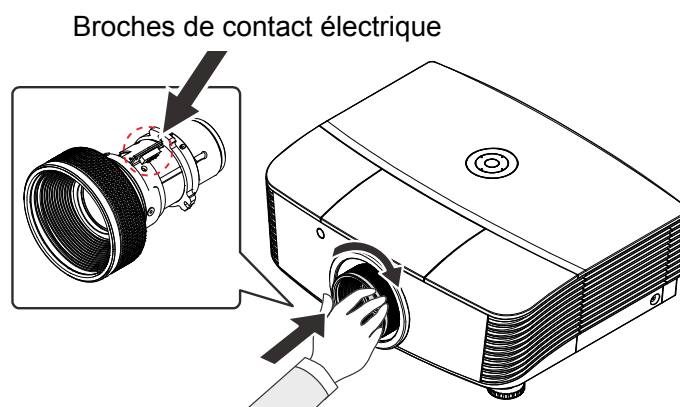
Installer la nouvelle lentille

1. Alignez les encoches et positionner correctement le plot de contact électrique comme indiqué dans l'image.

Note:

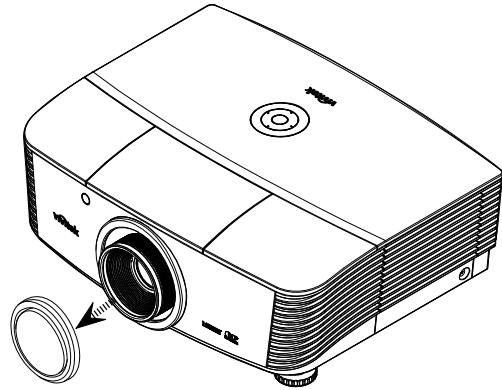
Pin de broches de contact électrique doit être dans le sens indiqué dans l'image.

2. Tourner la lentille dans le sens horaire jusqu'à que vous sentiez un clique de mise en place.

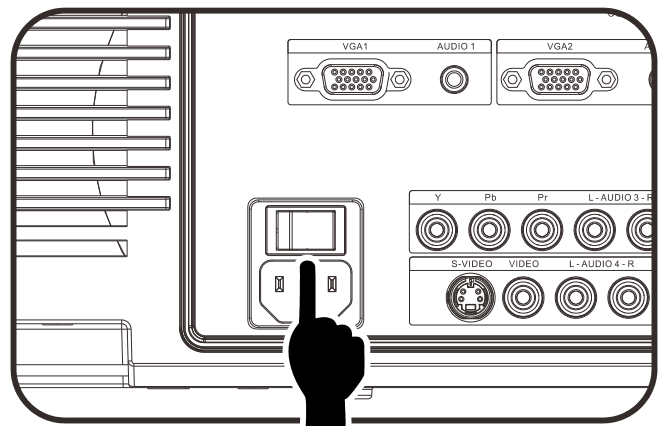




Allumez et fermez le projecteur

1. Retirer le couvercle de lentille.



2. Branchez le cordon d'alimentation et le câble de signal. Lorsque branché, le voyant d'alimentation deviendra rouge.



3. Allumez la lampe en appuyant sur le bouton  situé à l'arrière du projecteur  ou de la télécommande.
Le voyant de mise sous tension clignote alors rouge.
L'écran de démarrage s'affichera dans approximativement 30 secondes. La première fois que vous utilisez le projecteur, vous pouvez choisir votre langue préférée dans le menu rapide une fois l'écran de démarrage.

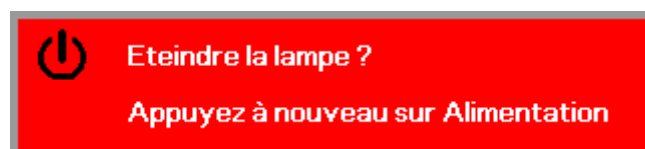


4. Si plus d'un périphérique d'entrée est connecté, appuyez sur la touche **SOURCE** bouton et utilisez ▲▼ pour parcourir les appareils.



- DVI : Interface visuelle digitale
- HDMI : Compatible avec interface multimédia Haute-Définition
- PORT AFFICHAGE : Interface d'affichage digital
- VGA 1 / 2: Analogue RGB 1 / 2
- Vidéo composante : Entrée YCbCr DVD / YpbPr ou entrée YpbPr HDTV
- S-VIDEO : Super video (Y/C séparé)
- Vidéo composite : Vidéo composite traditionnel

5. Lorsque le message « Eteindre la lampe ? /Appuyez à nouveau sur Alimentation » sur Alimentation apparaît, appuyez sur le bouton **POWER**. Le projecteur s'éteint.



Avertissement :

1. Assurez-vous de retirer le couvercle de la lentille avant de démarrer le projecteur.
2. Ne pas débrancher le cordon d'alimentation jusqu'à ce que le VOYANT cesse de clignoter, indiquant que le projecteur a refroidi.

Configurer un mot de passe d'accès (Verrou de sécurité)

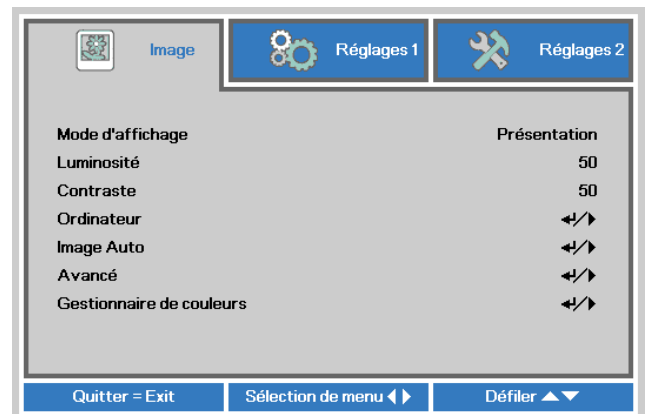
Vous pouvez utiliser les quatre boutons (flèche) pour définir un mot de passe et empêcher l'utilisation non autorisée du projecteur. Lorsqu'activé, le mot de passe doit être entré après avoir allumé le projecteur. (Voir [Navigation dans le menu OSD](#) page 22 et [Configurer la langue de l'affichage OSD](#) page 23 pour l'aide à l'utilisation des menus OSD.)



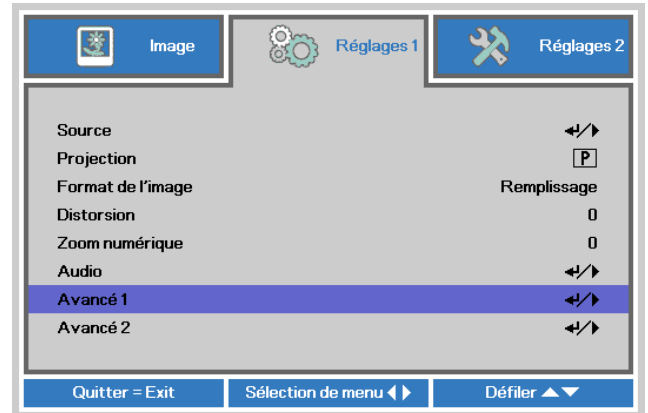
Important :

Gardez votre mot de passe dans un endroit sécuritaire. Sans votre mot de passe, vous ne pourrez pas utiliser le projecteur. Si vous égarez votre mot de passe, veuillez contacter votre revendeur pour plus d'information sur les étapes nécessaires pour réinitialiser votre mot de passe.

1. Appuyer le bouton **MENU** pour ouvrir le menu OSD.



2. Appuyer le curseur <> pour vous déplacer à **Réglages 1** menu, appuyer le curseur ▲▼ pour sélectionner **Avancé 1**.



3. Appuyer < (Enter) / > pour entrer dans le sous-menu **Avancé 1**. Appuyez sur le bouton ▲▼ afin de sélectionner **Verrou de sécurité**.

4. Appuyez sur <> pour activer ou désactiver la fonction de verrou de sécurité.

Une boîte de dialogue de mot de passe apparaît.



5. Vous pouvez utiliser les curseurs ▲▼◀▶ soit sur le clavier ou sur la télécommande IR pour la saisie de mot de passe. Vous pouvez utiliser n'importe quelle combinaison incluant la même flèche cinq fois, mais pas moins de cinq.

Appuyez sur les boutons de navigation dans n'importe quel ordre pour configurer le mot de passe. Appuyer sur le **MENU** bouton pour sortir de la boîte de dialogue.

Mot de passe

Enregistrer mot de passe

Confirmer mot de passe

Quitter = Exit

Mot de passe

Enregistrer mot de passe

Confirmer mot de passe

OK

Quitter = Exit

6. Le menu de confirmation du mot de passe s'affiche lorsque l'utilisateur appuie sur la touche power-on dans le cas où le **Verrou de sécurité** est activé. Entrer le mot de passe dans l'ordre configuré à l'étape 5. Dans le cas où vous l'auriez oublié, s.v.p. contacter votre centre de service. Le centre de service validera l'identité du propriétaire et aidera à reconfigurer le mot de passe.

Mot de passe

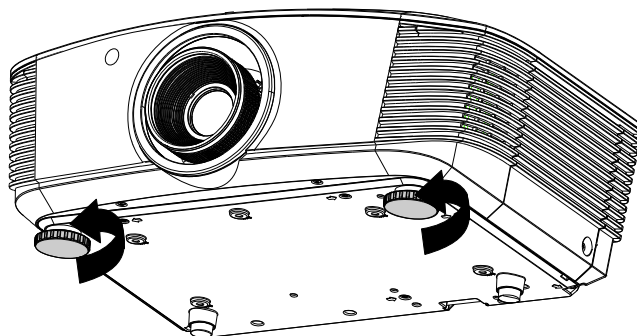
Menu = Annulation

Ajustement du niveau du projecteur

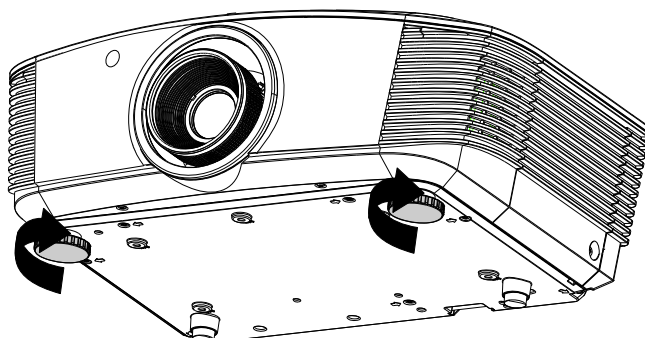
Veuillez noter ce qui suit lors de l'installation du projecteur :

- *La table ou le support du projecteur doit être de niveau et solide.*
- *Positionnez le projecteur pour qu'il soit perpendiculaire à l'écran.*
- *Retirez le support de pied arrière sur le pied de réglage arrière avant d'ajuster l'angle de la projection.*
- *Placez les câbles dans un endroit sécuritaire. Vous pourriez trébucher sur ceux-ci.*

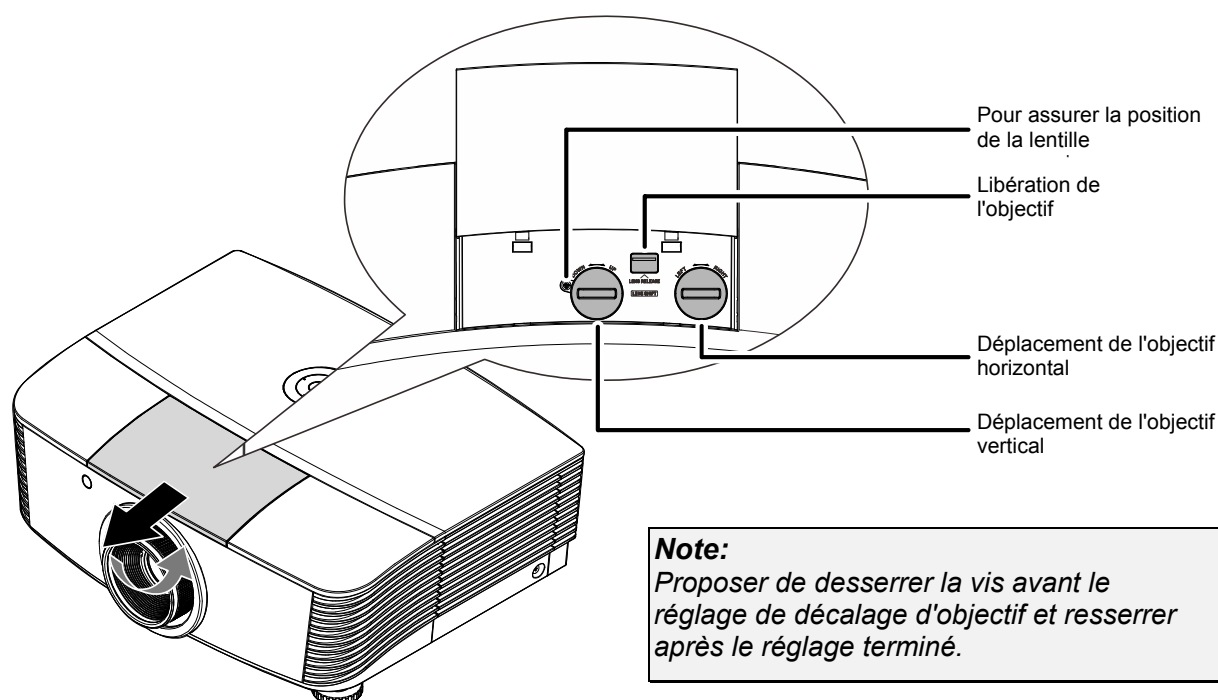
- 1.** Pour lever le niveau du projecteur, tourner les ajusteurs dans le sens antihoraire.



- 2.** Pour abaisser le niveau du projecteur, soulevez le projecteur et faire tourner les ajusteurs dans le sens horaire.



Réglage de la position de l'image projetée en utilisant Shift

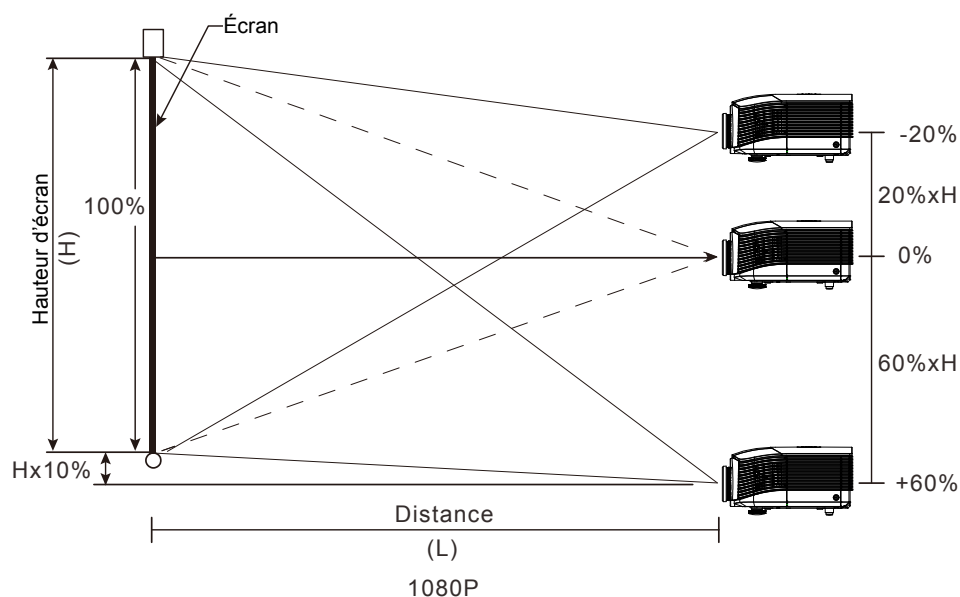


La fonction Shift offre une fonction de déplacement de l'objectif qui peut être utilisée pour ajuster la position de l'image projetée horizontalement ou verticalement à l'intérieur de l'espace détaillées ci-dessous.

Shift est un système unique qui fournit le déplacement de l'objectif tout en maintenant un taux de contraste ANSI beaucoup plus élevé que les systèmes de décalage de l'objectif traditionnel.

Ajuster la position verticale de l'image

La hauteur verticale de l'image peut être ajustée entre 60% et -20% (1080P) de la position de décalage. Notez que le réglage de la hauteur verticale de l'image maximale peut être limitée par la position horizontale de l'image. Par exemple, il n'est pas possible d'atteindre la hauteur de la position verticale de l'image maximale décrite ci-dessus si la position horizontale de l'image est au maximum. S'il vous plaît consulter le schéma de plage de décalage ci-dessous pour plus de précisions.



Ajuster la position verticale de l'image

Avec l'objectif en position centrale, la position horizontale de l'image peut être ajustée à la gauche ou vers la droite jusqu'à un maximum de 5% de la largeur de l'image de la moitié. Notez que le réglage de la hauteur verticale de l'image maximale peut être limitée par la position horizontale de l'image. Par exemple, il n'est pas possible d'atteindre la hauteur de la position verticale de l'image maximale décrite ci-dessus si la position horizontale de l'image est au maximum. S'il vous plaît consulter le schéma de plage de décalage ci-dessous pour plus de précisions.

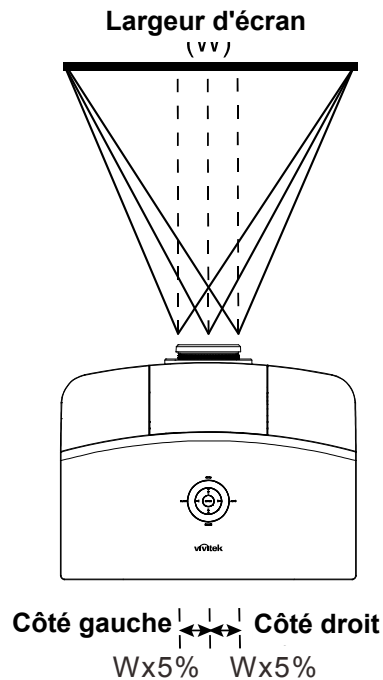
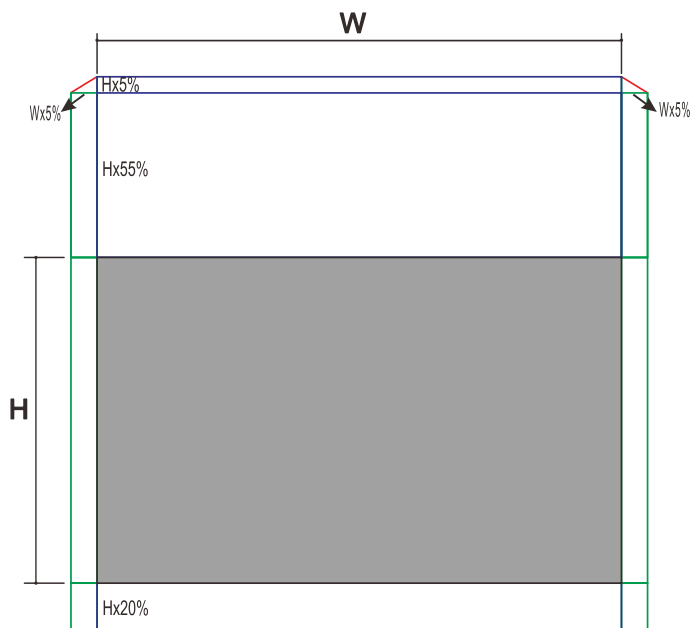


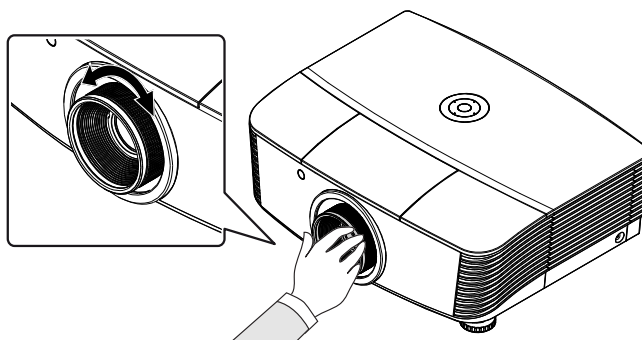
Diagramme de la portée Shift



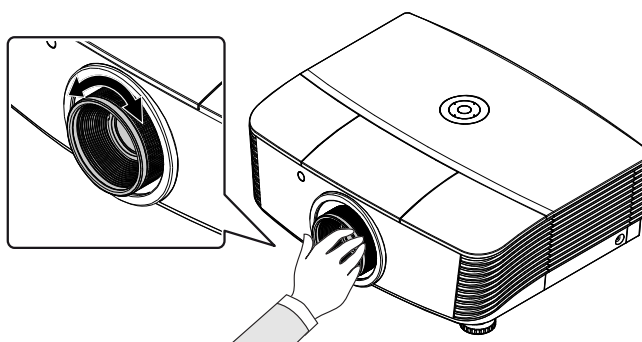
Si W et H sont à une position décalée de 0 %
 Le déplacement vers le haut max. $H = Hx60\%$
 Le déplacement vers le bas max. $H = Hx20\%$
 Le déplacement max. $W = Wx5\%$
 Si le déplacement max. W est $Wx5\%$
 , le déplacement max. $H = Hx55\%$
 Si le déplacement max. H est $Hx60\%$
 , le déplacement max. $W = Hx0\%$

Réglage du zoom, mise au point et Distorsion

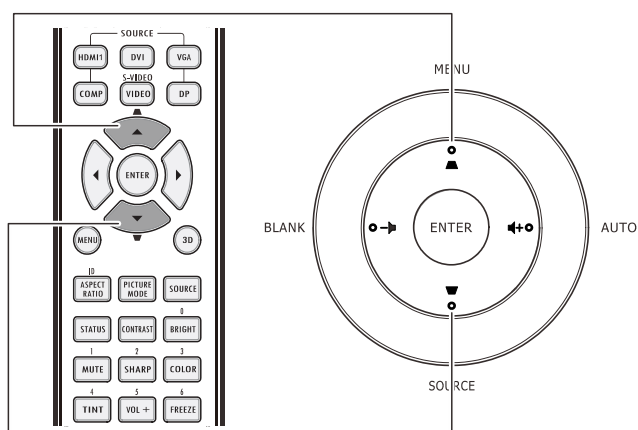
1. Utilisez la commande **Zoom-image** (sur le projecteur) pour redimensionner l'image projetée et la taille de l'écran.



2. Utilisez la commande **Zoom-image** (sur le projecteur) pour redimensionner l'image projetée et la taille de l'écran.



3. Utiliser le bouton **Distorsion** (sur le projecteur ou sur la télécommande) pour corriger la forme trapézoïde de l'image (haut ou bas plus large) en effet.



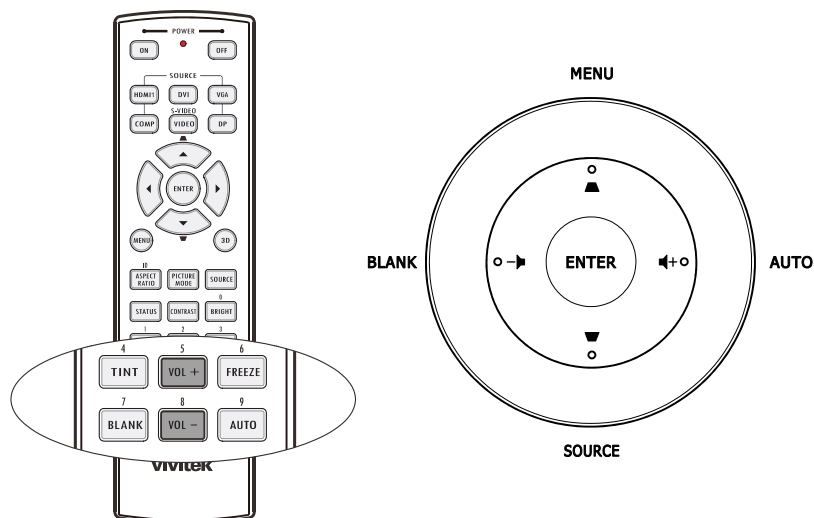
Télécommande et panneau OSD

4. Le contrôle distorsion apparaît sur l'affichage.



Ajuster le Volume

1. Appuyer sur les boutons **Volume +/-** de la télécommande. Le contrôle du volume apparaît sur l'affichage.



2. Appuyer sur le boutons **Left** ou **Right Cursor** sur le clavier pour ajuster **Volume +/-**.



3. Appuyer sur le bouton sourdine **MUET** pour baisser le volume (Cette commande est disponible seulement sur la télécommande).



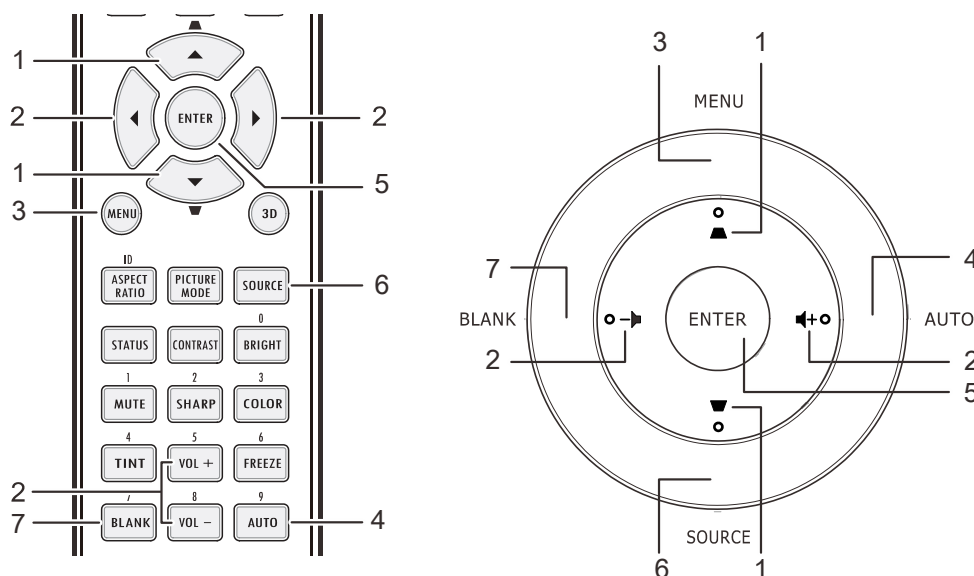
MENU DES PARAMÈTRES D'AFFICHAGE À L'ÉCRAN (OSD)

Contrôles du menu OSD

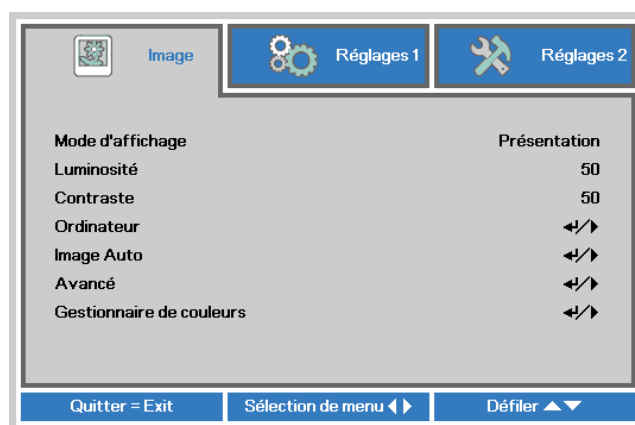
Le projecteur possède un menu OSD qui vous permet d'effectuer des réglages d'image et de modifier différents paramètres.

Navigation dans le menu OSD

Vous pouvez utiliser les touches de curseur de la télécommande ou les boutons sur le dessus du projecteur pour naviguer et apporter des modifications à l'OSD. L'illustration suivante montre les boutons correspondants sur le projecteur.



1. Pour accéder à l'OSD, appuyer sur le bouton **MENU**.
2. Il y a 3 menus Appuyez sur les boutons ◀ ▶ pour naviguer dans les menus.
3. Appuyer sur le curseur ▲ ▼ pour vous déplacer de haut en bas dans l'image du menu.
4. Appuyer ◀ ▶ pour changer les valeurs des paramètres.
5. Appuyer sur **MENU** pour fermer l'OSD et quitter le sous-menu.



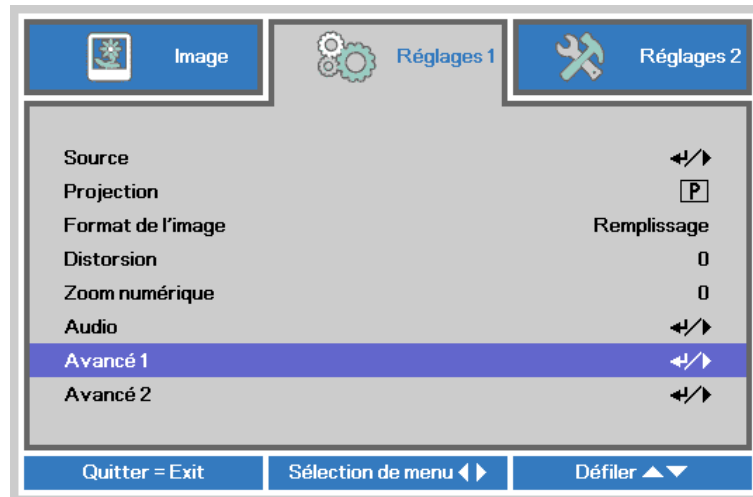
Remarque :

selon la source vidéo, ce ne sont pas tous les items du menu OSD qui peuvent être modifiés. Par exemple, les items **Pos. horizontale/verticale** dans le menu **Ordinateur** peuvent seulement être modifiés lorsque le projecteur est branché à un ordinateur via un câble VGA. Les items non disponibles sont inaccessibles et grisés.

Configurer la langue de l'affichage OSD

Réglez la langue d'affichage de votre choix avant de poursuivre.

1. Appuyer sur le bouton **MENU**. Appuyer sur le curseur ◀▶ pour naviguer jusqu'au **Réglages 1**. Appuyez sur le bouton ▲▼ pour vous déplacer dans le menu **Avancé 1**.



2. Appuyer sur ◀ (Entrer) / ▶ pour entrer dans le sous-menu **Avancé 1**. Appuyez sur le bouton du curseur ▲▼ jusqu'à la surbrillance de **Langue**.



3. Appuyez sur le bouton du curseur jusqu'à la surbrillance de la langue désirée.
4. Appuyer sur le bouton **MENU** 4 fois pour fermer le menu OSD.

Vue d'ensemble du menu OSD

Utilisez l'illustration suivante pour rapidement trouver un paramètre ou pour déterminer l'étendue d'un paramètre.

Menu				
Principal	Sous-menu	Réglages		
Image	Mode d'affichage	Présentation, Lumineux, Jeu, Film, TV, sRVB, Tableau noir, Utilisateur1, Utilisateur2, ISF_Jour, ISF_Nuit		
	Luminosité	0~100		
	Contraste	0~100		
	Ordinateur	Pos. horizontale	-5~5 (dépend du verrou automatique)	
		Pos. verticale	-5~5 (dépend du verrou automatique)	
		Fréquence	0~31	
		Alignement	-5~5	
		Sync. Auto	Allumé, Éteint	
	Image Auto			
	Avancé	Couleur éclatante	1~10	
		Netteté	0~31	
		Gamma	1.8, 2.0, 2.2, 2.4, B&W, Linear	
		Temp. de couleur	Chaud, Normal, Froid	
		AGC vidéo	Éteint, Allumé	
		Saturation Vidéo	0~100	
		Teinte Vidéo	0~100	
		Balance des blancs	Gain R	0~200
			Gain V	0~200
			Gain B	0~200
			Compensation R	-256~255
			Compensation V	-256~255
			Compensation B	-256~255
	Gestionnaire de couleurs	Rouge	Teinte, Saturation, Gain 0~100	
		Vert	Teinte, Saturation, Gain 0~100	
		Bleu	Teinte, Saturation, Gain 0~100	
		Cyan	Teinte, Saturation, Gain 0~100	
		Magenta	Teinte, Saturation, Gain 0~100	
		Jaune	Teinte, Saturation, Gain 0~100	
		Blanc	Rouge, Vert, Bleu 0~100	

Menu Principal	Sous-menu	Réglages			
Réglages 1	Source	Source	Sélection de source d'entrée de référence (IR/clavier)		
	Projection		Normal, Réel, Plafond, Réel+Plafond		
	Format de l'image		Remplissage, 4:3, 16:9, Boîte aux lettres, Natal, Zoom cinéma		
	Trapèze		-40~40		
	Zoom numérique		-10~10		
	Audio	Volume		0~10	
		Muet		Éteint, Allumé	
	Avancé 1	Langue		English, Français, Deutsch, Español, Português, 简体中文, 繁體中文, Italiano, Norsk, Svenska, Nederlands, Русский, Polski, Suomi, Ελληνικά, 한국어, Magyar, Čeština, العربية, Türkçe, Việt, 日本語, తెలుగు, עברית, فارسی	
			Verrou de sécurité	Éteint, Allumé	
			Ecran vierge	Écran vierge, rouge, vert, bleu, blanc	
			Logo Splash	Allumé, Éteint	
			Sous-titrage	Éteint, Allumé	
			Clavier Verrouillé	Éteint, Allumé	
			Paramètres 3D	3D	Éteint, DLP-Link, IR
				Inversion 3D	Éteint, Allumé
				Sync	
				Format 3D	Séquence de trames, Haut / Bas, Côte à côte, Enrobage de trame(3D Séquentiel image source HDMI uniquement)
	Avancé 2	Motif test		Aucun, Rampes RVB, Barres de couleurs, Barres étagées, Damier, Grille, Lignes horizontales	
			Déplacement image H	-50~50	
			Déplacement image V	-50~50	

Menu Principal	Sous-menu	Réglages
Réglages 2	Source auto.	Éteint, Allumé
	Pas de signal arrêt	0~180
	Marche auto	Éteint, Allumé
	Mode lampe	Éco, Normal, Éco dynamique
	Réinit. tout	
	État	Source active
		Informations vidéo
		Durée de la lampe (Éco, normal)
		Version du logiciel
		Numéro de série
	Avancé 1	Position du menu
		Centre, Bas, Haut, Gauche, Droite
		Menu transparent
		0%, 25%, 50%, 75%, 100%
		Mode basse consommation
		Éteint, Mode basse consommation, Allumé par Lan, sortie VGA
		Vitesse du ventilateur
		Normal, Elevée
		Réinit. min. lampe
		ID Projecteur
		0-98
	Réseau	État Réseau
		Connecter, Déconnecter
		DHCP
		Allumé, Éteint
		Adresse IP
		0~255, 0~255, 0~255. 0~255
		Masque s.-réseau
		0~255, 0~255, 0~255. 0~255
		Passerelle
		0~255, 0~255, 0~255. 0~255
		DNS
		0~255, 0~255, 0~255. 0~255
		Appliquer
		Ok / Annuler
		Mode ISF
		Éteint, Verrouiller, Déverrouiller
Avancé 2	Minuterie veille	0~600
	Filtre source	DVI
		Désactiver, Activer
		HDMI
		Désactiver, Activer
		Display Port
		Désactiver, Activer
		VGA1
		Désactiver, Activer
		VGA2
		Désactiver, Activer
		Vidéo composante
		Désactiver, Activer
		S-Video
		Désactiver, Activer
		Vidéo composite
		Désactiver, Activer
	Couleur du support de projection	Éteint, Jaune clair, Rose, Vert clair, Bleu, Tableau noir
	Espace de couleur	Auto, RVB, YUV
	Plage de quantization	Auto, Complet, Limite
	Écran d'affichage	16:9 Natif, 2,35 Ana, Ana fixe, Natif

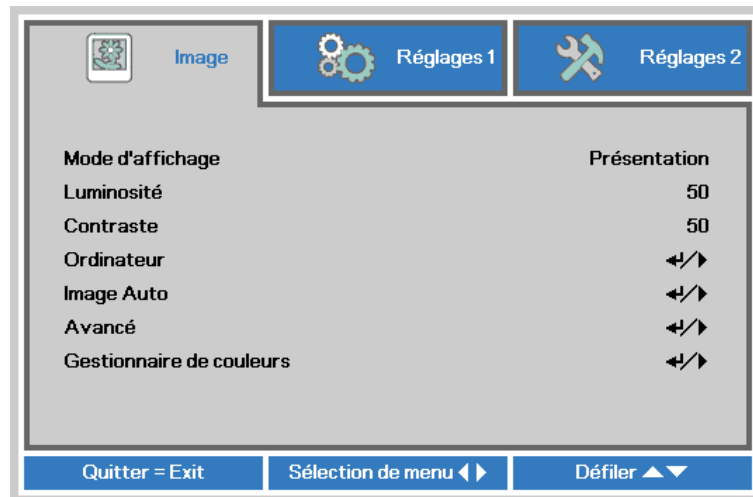
Menu Image



Attention !

Tous les paramètres du mode d'affichage lorsque modifiés seront sauvegardés en mode utilisateur.

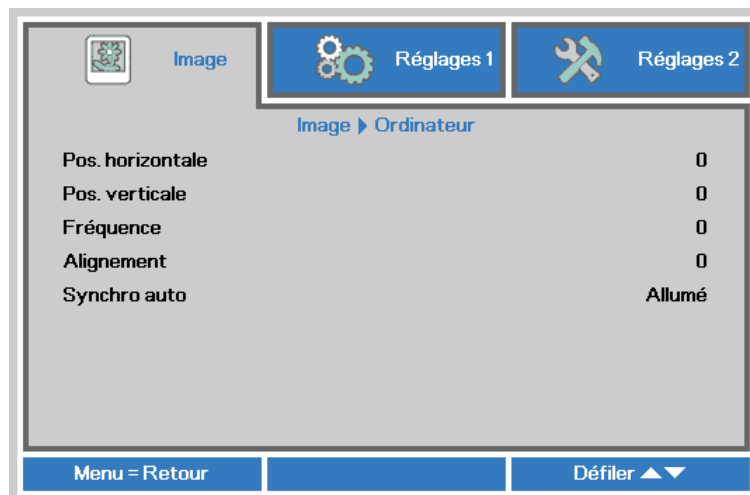
Appuyer sur le bouton **Menu** pour ouvrir le menu **OSD** . Appuyer sur le bouton ◀▶ pour vous déplacer à l' **Image Menu**. Appuyer sur le bouton ▲▼ pour vous déplacer vers le haut et vers le bas dans le menu **Image** . Appuyer ◀▶ pour entrer et les valeurs et les paramètres.



ITEM	DESCRIPTION
Mode d'affichage	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et configurer le Mode d'affichage.
Luminosité	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et ajuster l'affichage de luminosité.
Contraste	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et ajuster l'affichage de contraste.
Ordinateur	Appuyer ◀ (Entrer) / ▶ pour entrer dans le menu d'ordinateur. Voir Menu Ordinateur à la page 28.
Image Auto	Appuyer ◀ (Entrer) / ▶ pour l'ajustement automatique de la phase, le traçage, la grandeur et la position.
Avancé	Appuyer ◀ (Entrer) / ▶ pour entrer dans le menu Avancé. Voir Caractéristique Avancé la page 29.
Gestionnaire de couleurs	Appuyer ◀ (Entrer) / ▶ pour entrer dans le menu de Gestionnaire de couleurs. Voir la page 31 pour plus d'information sur le mode État Gestionnaire de couleurs .

Menu Ordinateur

Appuyer sur le bouton **Menu** pour ouvrir le menu **OSD** . Appuyer ◀▶ pour vous déplacer au menu **Image**. Appuyer sur ▲ ▼ pour vous déplacer au menu **Ordinateur** et appuyer sur **Enter** ou ▶ . Appuyer ▲ ▼ pour vous déplacer vers le haut et vers le bas dans le menu **Ordinateur** .



ITEM	DESCRIPTION
Pos. horizontale	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et ajuster la position d'affichage vers la gauche et vers la droite.
Pos. verticale	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et modifier la position d'affichage de haut en bas.
Fréquence	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et ajuster l'horloge A/D
Alignement	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et ajuster le A/D.
Synchro auto	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et activé ou désactivé le verrou automatique pour la source RGB.

Caractéristique Avancé

Appuyer sur le bouton **Menu** pour ouvrir le menu **OSD**. Appuyer ◀▶ pour vous déplacer au menu **Image**. Appuyer ▼▲ pour vous déplacer au menu **Avancé** et appuyer ensuite sur **Enter** ou ▶. Appuyer ▼▲ pour vous déplacer vers le haut ou vers le bas dans le menu **Avancé**.



ITEM	DESCRIPTION
Couleur brillante	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer les valeurs de clareté des couleurs.
Netteté	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et ajuster la netteté de l' affichage.
Gamma	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour modifier la correction gamma de l'affichage.
Temp. de couleur	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour modifier la valeur de Temp. de couleur.
AGC Vidéo	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et activé ou désactivé l'accès au contrôle automatique de la source vidéo.
Saturation vidéo	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et ajuster la saturation vidéo.
Teinte Vidéo	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et ajuster la teinte de la vidéo.
Équilibre des blancs	Appuyez sur la touche ENTRÉE / ▶ pour entrer dans le sous-menu de balance des blancs. Consultez Balance des blancs sur page 30.

Balance des blancs

Appuyez sur la touche **ENTRÉE** pour entrer dans le sous-menu de **balance des blancs**.



ITEM	DESCRIPTION
Gain R	Appuyez sur les touches ◀▶ pour régler le gain du rouge.
Gain V	Appuyez sur les touches ◀▶ pour régler le gain du vert.
Gain B	Appuyez sur les touches ◀▶ pour régler le gain du bleu.
Décalage R	Appuyez sur les touches ◀▶ pour régler le décalage du rouge.
Décalage V	Appuyez sur les touches ◀▶ pour régler le décalage du vert.
Décalage B	Appuyez sur les touches ◀▶ pour régler le décalage du bleu.

Gestionnaire de couleurs

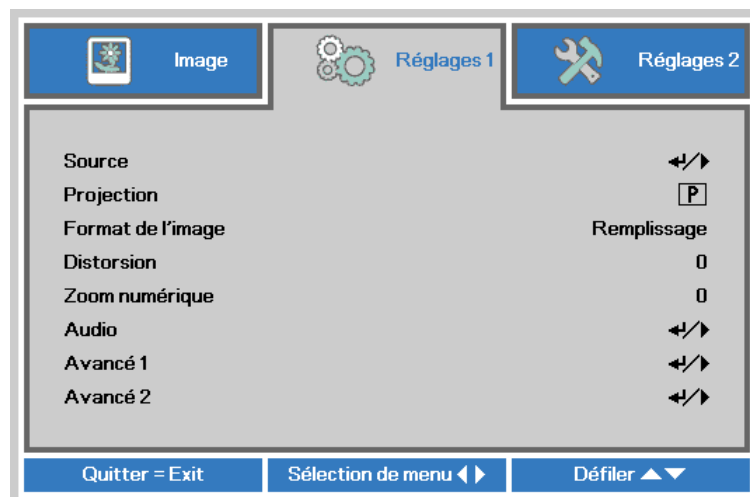
Appuyer sur le bouton **Menu** pour ouvrir le menu **OSD**. Appuyer sur le bouton ◀▶ pour vous déplacer vers le menu **Image**. Appuyer sur le bouton ▼▲ pour vous déplacer vers le menu **Gestionnaire de couleurs** et appuyer sur **Enter** ou ▶. Appuyer ▼▲ pour vous déplacer vers le haut et vers le bas dans le menu **Gestionnaire de couleurs**.



ITEM	DESCRIPTION
Rouge	Sélectionner pour entrer dans la gestion de la couleur Rouge. Appuyer sur les boutons ◀▶ pour ajuster la Teinte, la Saturation et le Gain.
Vert	Sélectionner pour entrer dans la gestion de la couleur Vert. Appuyer sur les boutons ◀▶ pour ajuster la Teinte, la Saturation et le Gain.
Bleu	Sélectionner pour entrer dans la gestion de la couleur Bleu. Appuyer sur les boutons ◀▶ pour ajuster la Teinte, la Saturation et le Gain.
Cyan	Sélectionner pour entrer dans la gestion de la couleur Cyan. Appuyer sur les boutons ◀▶ pour ajuster la Teinte, la Saturation et le Gain.
Magenta	Sélectionner pour entrer dans la gestion de la couleur Magenta. Appuyer sur les boutons ◀▶ pour ajuster la Teinte, la Saturation et le Gain.
Jaune	Sélectionner pour entrer dans la gestion de la couleur Jaune. Appuyer sur les boutons ◀▶ pour ajuster la Teinte, la Saturation et le Gain.
Blanc	Sélectionner pour entrer dans la gestion de la couleur Blanc. Appuyer sur les boutons ◀▶ pour ajuster la Rouge, la Vert et le Bleu.

Menu Réglages1

Appuyer sur le bouton **Menu** pour ouvrir le menu **OSD**. Appuyez sur le bouton ◀▶ pour vous déplacer dans le menu **Réglages 1**. Appuyez sur le bouton ▲▼ pour vous déplacer dans le menu **Réglages 1**. Appuyer sur ◀▶ pour entrer et changer les valeurs des réglages.



ITEM	DESCRIPTION
Source	Appuyer sur ◀ (Entrer) / ▶ pour entrer dans le menu Source. Sélectionner entrée source référence (IR / Keypad).
Projection	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour sélectionner une des quatre méthodes de projection.
Format de l'image	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et ajuster la saturation du vidéo.
Distorsion	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et ajuster la distorsion de l'image.
Zoom numérique	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ bouton pour entrer et ajuster le menu du Zoom numérique.
Audio	Appuyer ◀ (Entrer) / ▶ pour entrer dans le menu Audio. Voir Audio la page 33.
Avancé 1	Appuyer ◀ (Entrer) / ▶ pour entrer dans le menu Avancé 1. Voir Caractéristique Avancé 1 la page 34.
Avancé 2	Appuyer ◀ (Entrer) / ▶ pour entrer dans le menu Avancé 2. Voir Caractéristique Avancé 2 la page 36.

Audio

Appuyer sur le bouton **Menu** pour ouvrir le menu **OSD**. Appuyer ◀▶ pour vous déplacez vers le menu **Réglages 1**. Appuyer ▼▲ pour vous déplacer au menu **Audio** et appuyer **Enter** ou ▶. Appuyer ▼▲ pour vous déplacer vers le haut ou vers le bas dans le menu **Audio**.



ITEM	DESCRIPTION
Volume	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et ajuster le volume audio.
Muet	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et allumer et éteindre les hauts-parleurs.

Caractéristique Avancé 1

Appuyer sur le bouton **Menu** pour ouvrir le menu **OSD**. Appuyer ◀▶ pour vous déplacer dans le menu **Réglages 1**. Appuyer ▲▼ pour vous déplacer dans le menu **Avancé 1** et appuyer sur **Enter** ou ▶. Appuyer ▲▼ pour vous déplacer vers le haut ou vers le bas dans le menu **Avancé 1**. Appuyer ◀▶ pour entrer dans les paramètres et changer les valeurs.



ITEM	DESCRIPTION
Langue	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et sélectionner un menu de localisation différent.
Verrou de sécurité	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver la fonction de verrou.
Ecran vierge	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et sélectionner une couleur différente pour l'écran vierge.
Logo Splash	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et sélectionner le logo splash allumé ou éteint.
Sous-titrage	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour activer ou désactiver la fonction de sous-titrage.
Clavier Verrouillé	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver les touches qui peuvent être activées sur clavier.
Paramètres 3D	Appuyer ◀ (Entrer) / ▶ pour entrer dans le menu 3D. Voir la page 35 pour plus d'information sur le mode État Réglages 3D .

Note :

Pour profiter de la fonction 3D, d'abord activer le jeu vidéo dans un cadre 3D dans votre lecteur de DVD sous le menu du disque 3D.

Réglages 3D



ITEM	DESCRIPTION
3D	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et sélectionner différent mode de 3D.
Inversion 3D Sync	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver la fonction Inversion 3D Sync inversée.
Format 3D	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver un format différent de Format 3D.

Remarque :

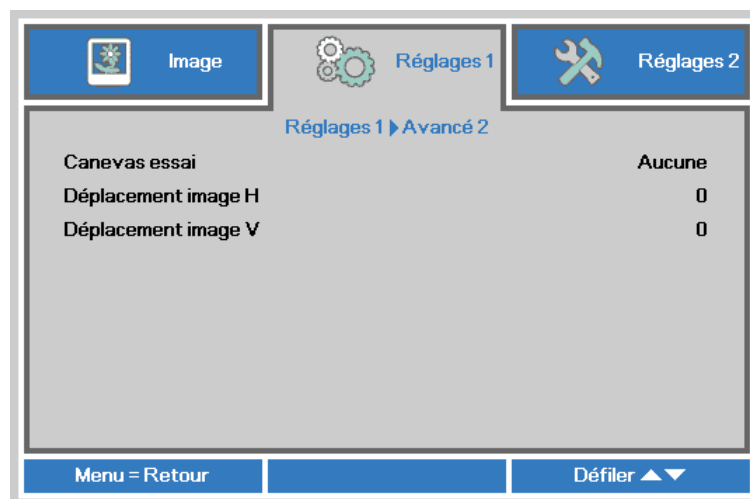
1. Menu OSD 3D est gris si aucune source 3D approprié. Ceci est le paramètre par défaut.
2. Lorsque le projecteur est connecté à une source 3D adéquate, le menu OSD 3D est activé et peut être sélectionné.
3. Utilisez des lunettes 3D pour regarder une image en 3D.
4. Vous devez afficher une vidéo en 3D à partir d'un DVD 3D ou d'un fichier multimédia en 3D.
5. Vous devez activer la source 3D (certains DVD 3D peuvent avoir une fonction de sélection de mise en marche et d'arrêt de l'affichage 3D).
6. Vous avez besoin de lunettes à obturateur 3D DLP link ou 3D. Avec lunettes à obturateur IR 3D, vous devez installer un pilote sur votre PC et connectez un émetteur USB.
7. Le mode 3D de l'affichage OSD doit correspondre au type de lunettes (DLP-Link ou 3D IR).
8. Allumez les lunettes. Les vitres ont généralement un interrupteur d'alimentation. Chaque type de vitre a ces propres instructions de configuration. Veuillez suivre les instruction de configuration fournies avec vos lunettes pour terminer le processus de configuration.

Remarque :

Puisque les différents types de verre (lien DLP ou un verre d'obturation IR) ont leurs propres instructions de réglage, S'il vous plaît suivez le guide pour terminer le processus d'installation.

Caractéristique Avancé 2

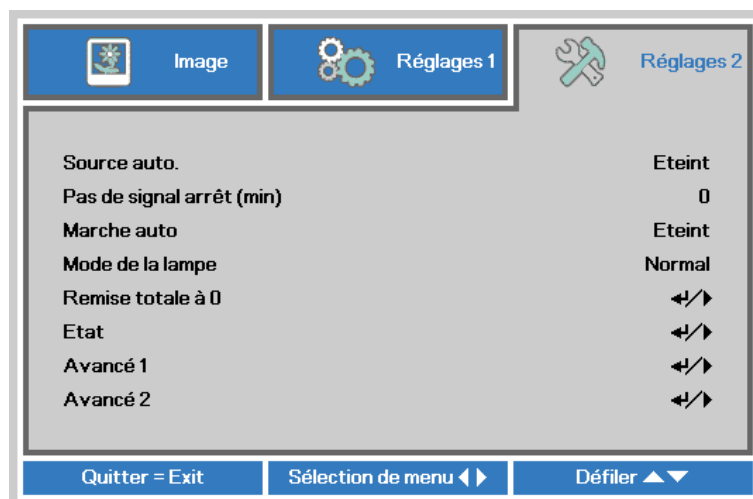
Appuyer sur le bouton **Menu** pour ouvrir le menu **OSD**. Appuyer sur ◀▶ pour vous déplacer au menu **Réglages 1**. Appuyer ▲▼ pour vous déplacer au menu **Avancé 2** et appuyer sur **Enter** ou ▶. Appuyer ▲▼ pour vous déplacer vers le haut ou vers le bas dans le menu **Avancé 2**. Appuyer ◀▶ pour entrer et changer les valeurs des paramètres.



ITEM	DESCRIPTION
Canevas essai	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et sélectionner le modèle de test interne.
Déplacement image H	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et sélectionner Déplacement image H.
Déplacement image V	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et sélectionner Déplacement image V.

Menu Réglages2

Appuyer sur le bouton **Menu** pour ouvrir le menu **OSD**. Appuyez sur le bouton ◀▶ pour vous déplacer dans le menu **Réglages 2**. Appuyer sur le bouton ▲▼ pour vous déplacer vers le haut et vers le bas dans le menu **Réglages 2**.



ITEM	DESCRIPTION
Source auto.	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour activer ou désactiver la fonction de détection de source automatique.
Pas de signal arrêt (min)	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver l'arrêt automatique de la lampe en l'absence de signal.
Marche auto	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver le fonctionnement automatique lorsque l'alimentation AC est fourni.
Mode de la lampe	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et sélectionner le mode lampe pour une clarté plus grande ou plus basse pour la durée de vie de la lampe.
Remise totale à 0	Appuyer ◀ (Entrer) / ▶ pour remettre tous les réglages aux valeurs par défaut.
Etat	Appuyer ◀ (Entrer) / ▶ pour entrer dans le menu Etat. Voir la page 37 pour plus d'information sur le mode <i>Statut</i> .
Avancé 1	Appuyer ◀ (Entrer) / ▶ pour entrer dans le menu Avancé 1. Voir <i>Caractéristique Avancé 1</i> la page 39.
Avancé 2	Appuyer ◀ (Entrer) / ▶ pour entrer dans le menu Avancé 2. Voir <i>Caractéristique Avancée 2</i> la page 51.

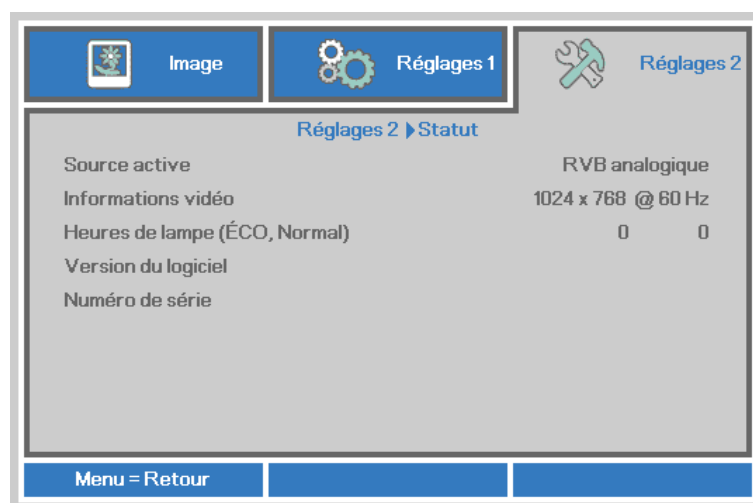
Remarque :

Dynamic ECO : Économies en fonction de votre contenu dynamique (30% d'économie max. sur écran blanc) de consommation d'énergie.

Assombrissement extrême : Une économie de 50% de la consommation d'énergie de la lampe en écran blanc (appuyez sur la touche BLANK)

Statut

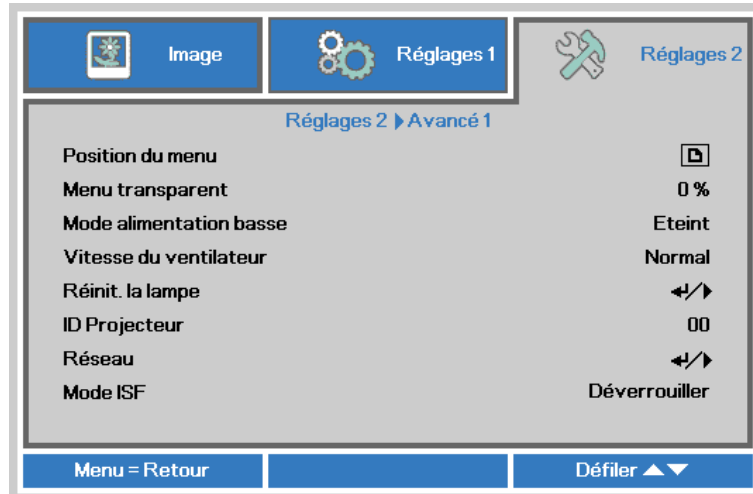
Appuyer sur le bouton ▲ ▼ pour vous déplacer vers le haut ou vers le bas dans le menu **Réglages 2**. Sélectionner le menu **Etat** et appuyer **Entrer** ou ► pour entrer.



ITEM	DESCRIPTION
Source active	Affiche la source activée.
Informations vidéo	Affiche l'information sur la résolution/vidéo pour la source RGB et le standard de couleur pour la source vidéo.
Heures de lampe (ÉCO, Normal)	L'information d'utilisation de la lampe est affichée. (ÉCO, Normal)
Version du logiciel	Affiche la version du logiciel du système.
Numéro de série	Montre le numéro de série de ce projecteur.

Caractéristique Avancé 1

Appuyer sur le bouton **Menu** pour ouvrir le menu **OSD**. Appuyer ◀▶ pour vous déplacer au menu **Réglages 2**. Appuyer ▲▼ pour vous déplacer au menu **Avancé 1** et appuyer sur **Enter** ou ▶. Appuyer ▲▼ pour vous déplacer vers le haut ou vers le bas dans le menu **Avancé 1**. Appuyer ◀▶ pour entrer et changer les valeurs des réglages.



ITEM	DESCRIPTION
Position du menu	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ et entrer et sélectionner une différent localisation du OSD.
Menu transparent	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et sélectionner le niveau de transparence de l'affichage arrière-plan de l'OSD.
Mode basse consommation	Appuyez sur la touche curseur ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver le mode basse puissance par LAN ou sortie VGA.
Vitesse du ventilateur	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et alterner entre les vitesses Normal et Elevée du ventilateur. Remarque : Nous recommandons de sélectionner la température haute, humidité élevée ou altitude élevée des régions (plus haut que 1500m/4921pi).
Réinit. la lampe	Après le remplacement de la lampe, cet item devrait être redémarré. Voir la page 40 pour plus d'infomration sur Réinit. Heure lampe
ID Projecteur	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et ajuster un ID de projecteur entre 00 et 98.
Réseau	Appuyer ◀ (Entrer) / ▶ pour entrer dans le menu Réseau. Voir la page 40 pour plus d'infomration Réseau .
Mode ISF	Appuyez sur la touche curseur ◀▶ pour entrer et régler le paramètre ISF.

Remarque :

À propos de « **Activé par Lan** », RJ45 prendra en charge d'être activé dans ce mode (sous 6W) mais pas le scalaire.

Réinit. Heure lampe



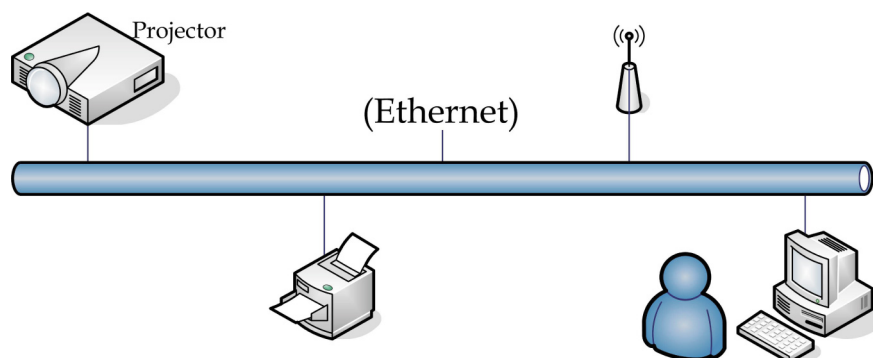
S'il-vous-plaît vous référer [Redémarrer la lampe](#) à la page 56 pour redémarrer le compteur d'heures de la lampe.

Réseau



ITEM	DESCRIPTION
État Réseau	Affiche l'état de la connexion du réseau.
DHCP	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour Activé ou Éteint le DHCP. Note : Si vous sélectionnez DHCP éteint, compléter l'adresse IP, le masque internet, et les champs DNS.
Adresse IP	Entrer une adresse IP valide si le DHCP est éteint.
Masque s.-réseau	Entrez un masque de sous-réseau valide si DHCP est désactivé.
Passerelle	Entrer une adresse de passerelle si le DHCP est éteint.
DNS	Entrer un nom DNS valide si le DHCP est éteint.
Appliquer	Appuyer ◀ (Entrer) / ▶ pour confirmer les réglages.

LAN_RJ45



Fonctionnalités du Terminal LAN câblé

La télécommande et le monitoring du projecteur à partir d'un PC (ou portable) par un LAN câblé est aussi possible. Compatibilité avec Crestron / AMX (Device Discovery) / la boîte de contrôle Extron active non seulement la gestion du projecteur collectif sur un réseau mais aussi la gestion à partir d'un panneau de contrôle sur un écran de PC (ou un portable).

- ★ Crestron est une marque de commerce de Crestron Electronics, Inc. des États-Unis.
- ★ Crestron est une marque de commerce de Crestron Electronics, Inc. des États-Unis.
- ★ AMX est une marque de commerce enregistrée AMX LLC des États-Unis.
- ★ PJLink a appliqué pour la marque de commerce et l'enregistrement du logo au Japon, aux États-Unis d'Amérique, et autre pays par JBMIA.

Périphériques externes supportés

Ce projecteur est supporté par les commandes spécifiées du contrôleur de Creston Electronics et logiciels en relation (ex, RoomView ®).

<http://www.crestron.com/>

Ce projecteur est supporté AMX (Device Discovery).

<http://www.amx.com/>

Ce projecteur est conforme pour supporter les appareils Extron pour référence.

<http://www.extron.com/>

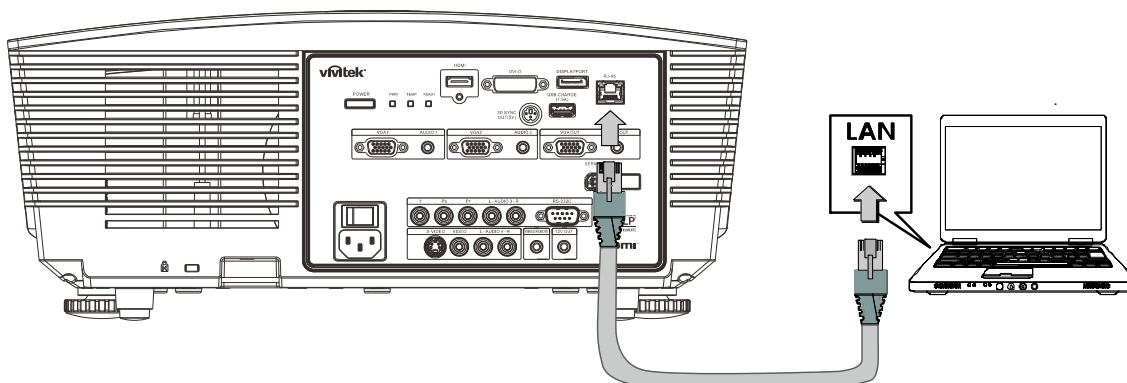
Ce projecteur supporte toutes les commandes de PJLink Class1 (Version 1.00).

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

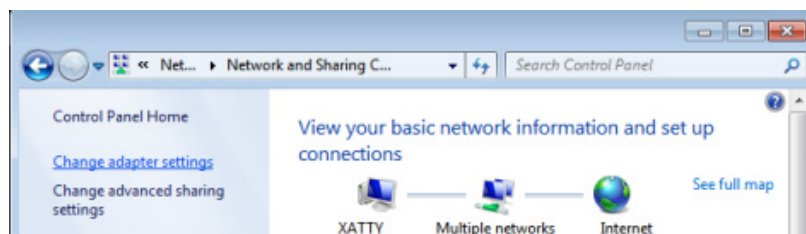
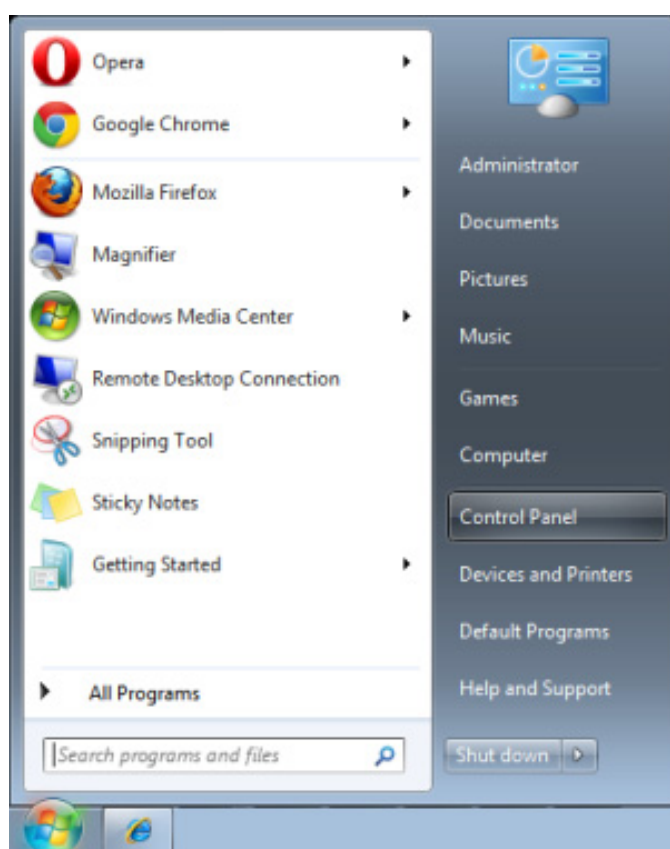
Pour plus de détails ou informations sur les divers types d'appareils externes qui peuvent être branchés au port et télécommande LAN/RJ45 du projecteur, ainsi que les télécommandes reliées pour chaque appareil externe, s'il-vous-plaît contacter avec l'équipe de soutien de service directement.

LAN RJ45

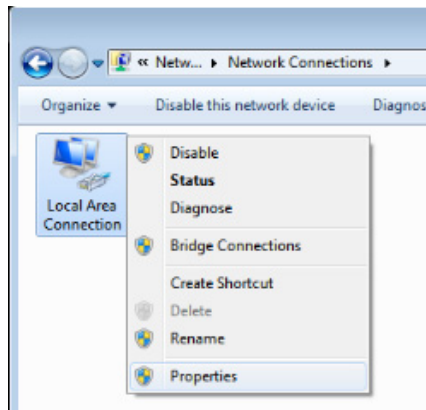
1. Brancher un câble RJ45 aux ports RJ45 sur le projecteur et le PC (portable).



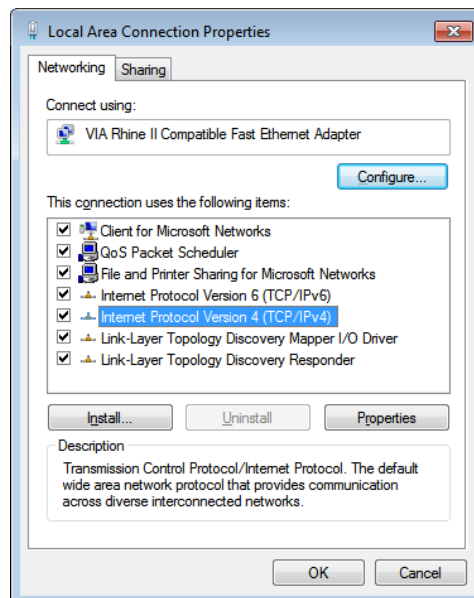
2. Sur le PC (portable), sélectionner **Start** → **Contrôle Panneau** → **Réseau et Internet**.



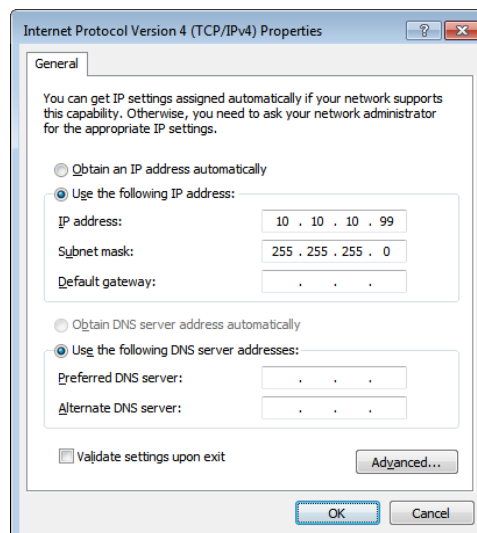
3. Cliquer à droite **Connexion locale**, sélectionner **Propriétés**.



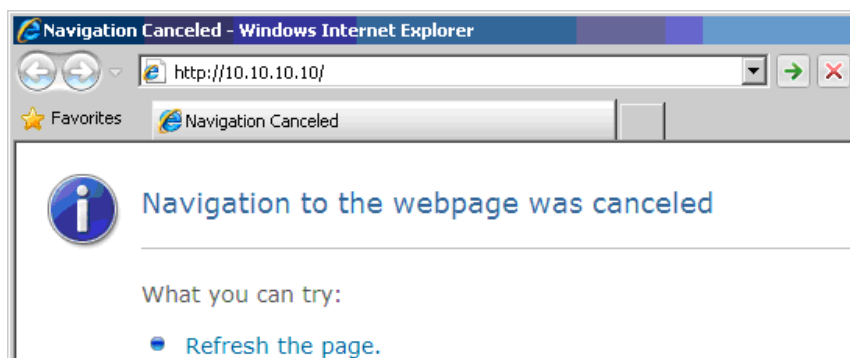
4. Dans la fenêtre des **Propriétés**, sélectionnez l'onglet **Réseautage**, puis sélectionnez **Protocole Internet (TCP/IP)**.
5. Cliquer **Propriétés**.



6. Cliquer **Utiliser l'adresse IP suivante** et entrer l'adresse IP et masque internet et appuyer sur **OK**.

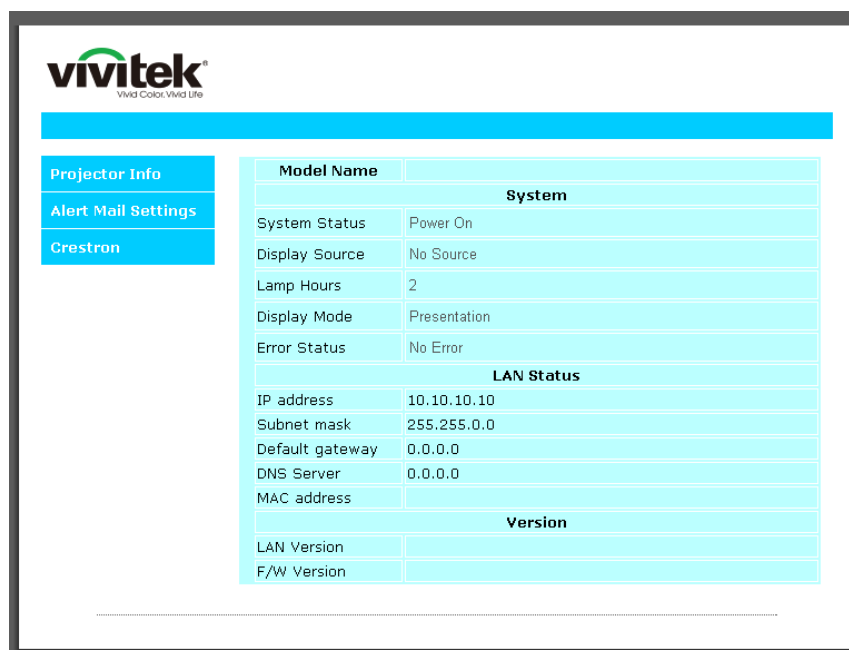


7. Appuyer sur le bouton **Menu** sur le projecteur.
8. Sélectionner **Réglages 2** → **Avancé 1** → **Réseau**
9. Après être entré dans **Réseau**, entrer ce qui suit :
 - ▶ DHCP : Éteint
 - ▶ Adresse IP : 10.10.10.10
 - ▶ masque de sous-réseau : 255.255.255.0
 - ▶ Passerelle : 0.0.0.0
 - ▶ DNS Server : 0.0.0.0
10. Appuyer **↵** (Enter) / **▶** pour confirmer les réglages.
Ouvrir un fureteur web
(par exemple, Microsoft Internet Explorer avec Adobe Flash Player 9.0 ou plus récent).



11. Dans la barre d'adresse , entrer l'adresse IP : 10.10.10.10.
12. Appuyer **↵** (Entrer) / **▶** .

Le projecteur est monté pour la gestion de la télécommande. La fonction LAN/RJ45 s'affiche tel que suit.





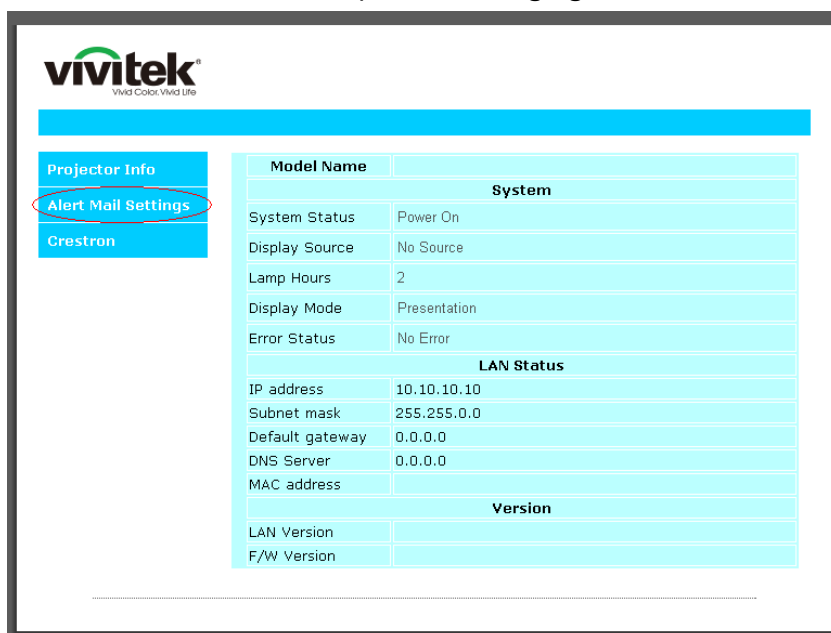
Crestron Control	Projector	User Password
IP Address <input type="text"/>	Projector Name <input type="text" value="PJ01"/>	<input type="checkbox"/> User Enabled
IP ID <input type="text"/>	Location <input type="text" value="RM01"/>	Password <input type="text"/>
Control Port <input type="text"/>	Assigned To <input type="text" value="Sir"/>	Confirmed <input type="text"/>
<input type="button" value="Control Set"/>	<input type="button" value="Set"/>	<input type="button" value="User Set"/>
	Network Config <input type="checkbox"/> DHCP Enabled	
	IP Address <input type="text" value="10.10.10.10"/>	Admin Password
	Subnet Mask <input type="text" value="255.255.255.0"/>	<input type="checkbox"/> Admin Enabled
	Default Gateway <input type="text" value="0.0.0.0"/>	Password <input type="text"/>
	DNS Server <input type="text" value="0.0.0.0"/>	Confirmed <input type="text"/>
	<input type="button" value="Net Set"/>	<input type="button" value="Admin Set"/>
	<input type="button" value="Tools Exit"/>	

CATEGORIE	ITEM	LONGUEUR D'ENTRÉE
Contrôle Crestron	Adresse IP	15
	ID IP	3
	Port	5
Projecteur	Nom du projecteur	10
	Location	10
	Assigné à	10
Configuration réseau	DHCP (Activé)	(N/A)
	Adresse IP	15
	Masque de sous-réseau	15
	Passerelle par défaut	15
	Serveur DNS:	15
Mot de passe de l'utilisateur	Activé	(N/A)
	Nouveau mot de passe	10
	Confirmer	10
Mot de passe administrateur	Activé	(N/A)
	Nouveau mot de passe	10
	Confirmer	10

Pour plus d'information visiter le <http://www.crestron.com>.

Préparer alertes courriels

1. Assurez-vous que cet utilisateur peut accéder à la page d'accueil de la fonction LAN RJ45 via internet (par exemple, Microsoft Internet Explorer v6.01/v8.0).
2. De la page d'accueil de LAN/RJ45, cliquer **Alerte réglages**.



Model Name	
System	
System Status	Power On
Display Source	No Source
Lamp Hours	2
Display Mode	Presentation
Error Status	No Error
LAN Status	
IP address	10.10.10.10
Subnet mask	255.255.0.0
Default gateway	0.0.0.0
DNS Server	0.0.0.0
MAC address	
Version	
LAN Version	
F/W Version	

3. Par défaut, ces boîtes d'entrée dans **Alerte réglages** sont vides.



Send E-Mail

Enter the appropriate settings in the fields below:
(Your SMTP server may not require a user name or password.)

SMTP Server: Port:

User Name:

Password:

From:

To:

CC:

E-mail Alert Options:

Fan lock : ☒ Over_Heat: ☒

Case Open: ☒ Lamp Fail: ☒

Lamp Hours Over: ☒ Filter Hours Over: ☒

Weekly Report: ☐

4. Pour recevoir un alerte courriel, entrer ce qui suit :

- Le champs **SMTP** est le serveur courriel pour envoyer des courriels (protocole SMTP). Ceci est un champ requis.
- Le champ **To** est le courriel du récipiendaire de l'adresse e-mail (par exemple, l'administrateur du projecteur). Ceci est un champ requis.
- Le champ **Cc** envoie une copie conforme de l'alerte à l'adresse courriel spécifié. Ceci est un champ optionnel (par exemple, l'adjoint de l'administrateur du projecteur).
- Le champ **From** est l'adresse de courriel du récipiendaire (par exemple, l'administrateur du projecteur). Ceci est un champ requis.
- Sélectionner les conditions d'alerte en cochant les boîtes désirées.

vivitek
Vivid Color. Vivid Life

Projector Info
Alert Mail Settings
Crestron

Send E-Mail

Enter the appropriate settings in the fields below:
(Your SMTP server may not require a user name or password.)

SMTP Server: mail.corp.com **Port:** 25
User Name: Sender.US
Password: *****
Mail Server Apply

From: send@mail.corp.com
To: rcvr1@mail.corp.com
CC: rcvr2@mail.corp.com
Mail Address Apply

E-mail Alert Options:
Fan lock : ☒ **Over_Heat:** ☒
Case Open: ☒ **Lamp Fail:** ☒
Lamp Hours Over: ☒ **Filter Hours Over:** ☒
Weekly Report: ☐
Alert Option Apply

Send Test Mail

Remarque : Remplir les champs tel que spécifié. L'utilisateur pour cliquer **Envoyer courriel test** pour tester quel réglage est correct. Pour un envoi réussi d'alerte courriel, vous devez sélectionner les conditions d'alerte et entrer une adresse courriel valide.

RS232 par fonction Telnet Function

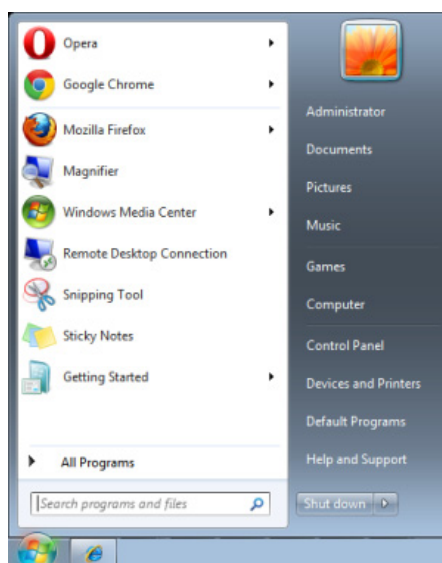
Outre projecteur connecté à l'interface RS232 avec communication "Hyper-Terminal" de contrôle-commande RS232 dédié, il ya moyen de contrôle commande RS232 solution, dite "RS232 par TELNET" pour l'interface LAN/RJ45.

Guide de départ rapide pour "RS232 par TELNET"

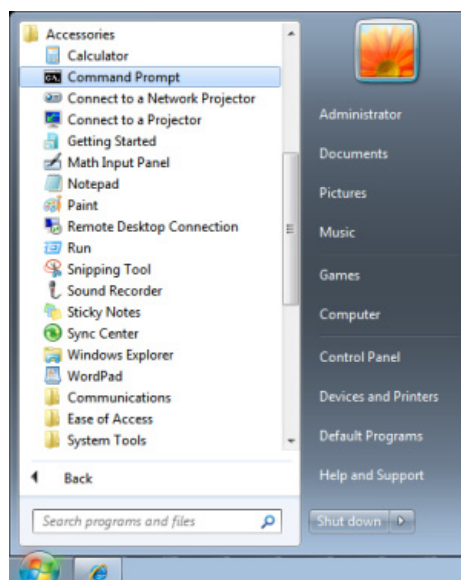
Vérifier et récupérer l'adresse IP sur l'OSD du projecteur.

Assurez-vous que le PC/portable peut accéder la page Web du projecteur.

Assurez-vous que "Pare-feu Windows" mise est désactivé en cas de filtrage par ordinateur portable / PC fonction «TELNET».



Démarrer => Tous les programmes => Accessoires => Invite de commandes



Entrer le format de commande tel que ci-dessous :

telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 ("Entrer" appuyé)

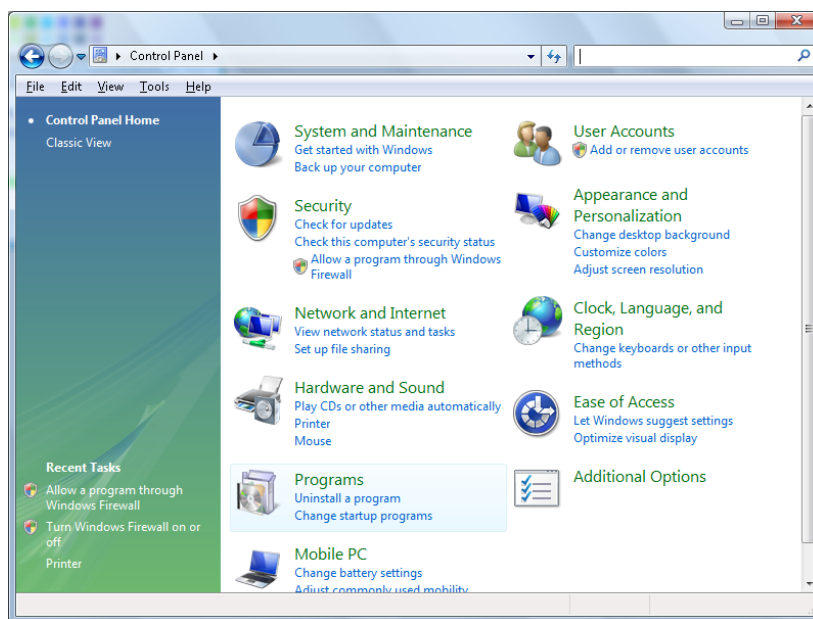
(**ttt.xxx.yyy.zzz**: Adresse IP du projecteur)

Si Telnet-Connection prêt, et l'utilisateur peut avoir une entrée de commande RS232, puis "Entrée" de la clé, la commande RS232 sera réalisable.

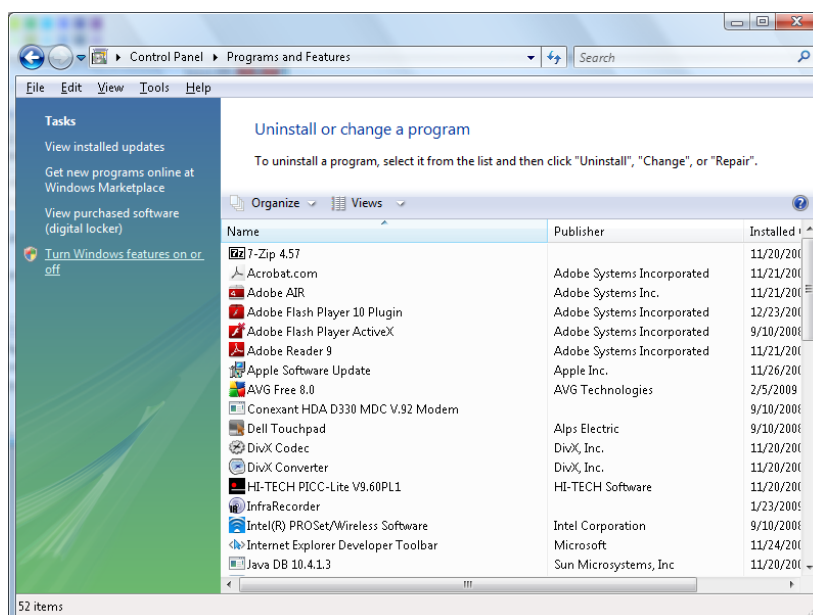
Comment activé TELNET dans Windows VISTA / 7

Par défaut l'installation pour Windows VISTA, la fonction "TELNET" n'est pas incluse. Mais l'utilisateur final peut avoir par voie de «tourner fonctionnalités de Windows ou désactiver" pour être activée.

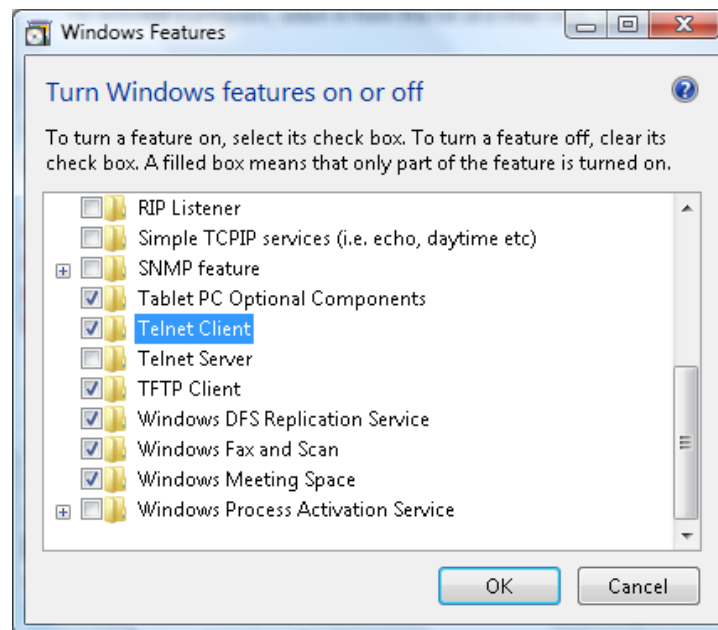
Ouvrir le panneau de configuration dans Windows VISTA



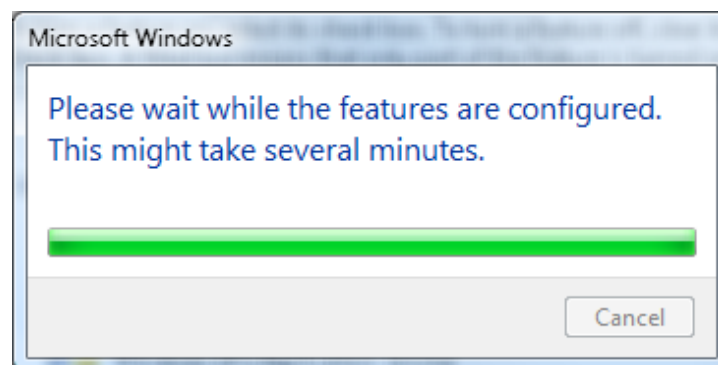
Ouvrir "Programmes"



Sélectionnez l'option "Activer les fonctionnalités de Windows ou désactiver" pour ouvrir



Cocher l'option "Telnet Client" et appuyer sur le bouton "OK".

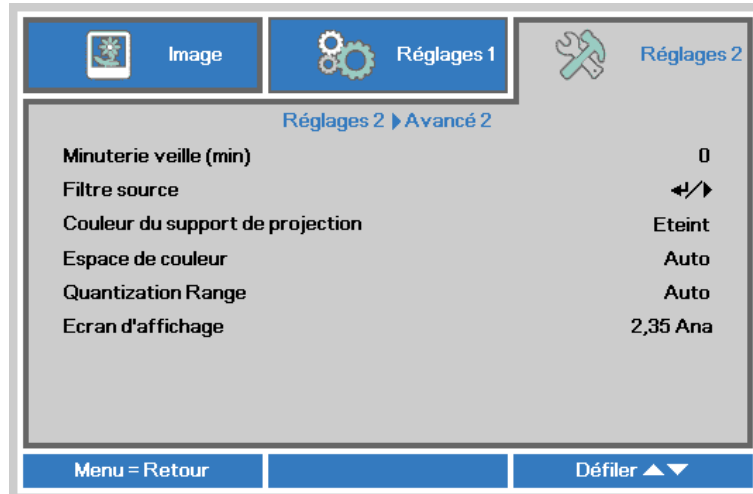


Feuille de spécifications pour "RS232 par TELNET" :

1. Telnet: TCP
2. Telnet port : 23
(pour plus de détails, s'il-vous-plaît contacter l'agent de service ou l'équipe de service)
3. Utilité Telnet : Windows "TELNET.exe" (mode console)
4. Déconnection pour RS232-by-Telnet contrôle normalement : Fermer l'utilitaire Windows Telnet directement après que la connexion TELNET est prête.
5. Limitation 1 pour contrôle-Telnet : Il y a moins de 50 bytes pour chaque frais d'utilisation successive pour l'application Telnet-Control.
Limitation 2 pour contrôle Telnet : Il y a moins de 26 bytes pour une commande complète RS232 pour la commande de contrôle Telnet.
Limitation 3 pour contrôle-Telnet : Délai minimum pour les prochaines commandes RS232 doivent être supérieures à 200 (ms).
(* Dans Windows utilitaire intégré "Telnet.exe", "Entrée" clé aura "retour chariot" et le code "New-Line").

Caractéristique Avancée 2

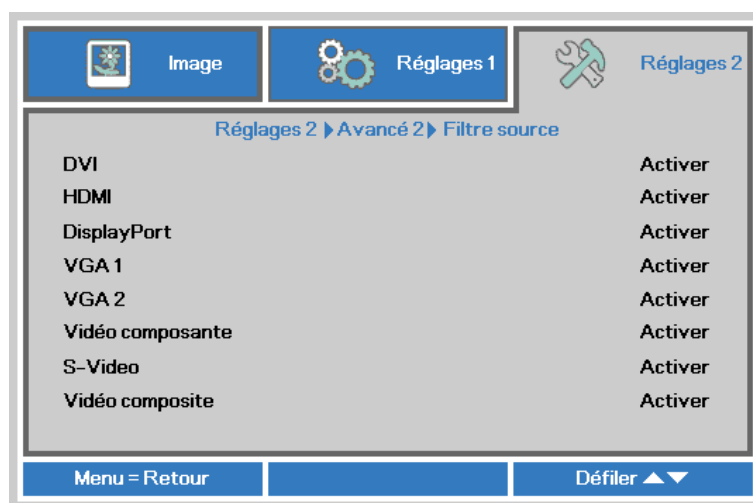
Appuyer sur le bouton **Menu** pour ouvrir le menu **OSD**. Appuyer ◀▶ pour vous rendre au menu **Réglages 2** menu. Appuyer ▲▼ pour vous rendre au menu **Avancé 2** et appuyer sur **Entrer** ou ▶. Appuyer ▲▼ pour vous déplacer vers le haut ou vers le bas dans le menu **Avancé 2**. Appuyer ◀▶ pour entrer et changere les valeurs des réglages.



ITEM	DESCRIPTION
Minuterie veille (min)	Appuyez sur la touche curseur ◀▶ pour entrer dans le mode minuterie veille et la régler. Le projecteur s'éteint automatiquement après la période de temps prédéfinie.
Filtre source	Appuyez sur ◀ (Entrer) / ▶ pour entrer le menu du Filtre source. Voir la page 52 pour plus d'informations sur Filtre source .
Couleur du support de projection	Appuyez sur la touche curseur ◀▶ pour entrer dans le mode couleur du mur et la régler.
Espace de couleur	Appuyez sur la touche curseur ◀▶ pour entrer dans le mode espace colorimétrique et le régler.
Quantization Range (Plage de quantization)	Appuyez sur la touche curseur ◀▶ pour entrer dans le mode quantification et a régler.
Écran d'affichage	Appuyez sur la touche curseur ◀▶ pour entrer dans le mode écran et le régler.

Filtre source

Appuyer sur le bouton **ENTER** pour entrer dans le sous-menu **Filtre source**.



ITEM	DESCRIPTION
DVI	Appuyer sur les boutons ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver la source DVI.
HDMI	Appuyer sur les boutons ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver la source HDMI.
DisplayPort	Appuyer sur les boutons ◀▶ pour entrer et activer et désactiver la source DisplayPort.
VGA1	Appuyer sur les boutons ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver la source VGA1.
VGA2	Appuyer sur les boutons ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver la source VGA2.
Vidéo composante	Appuyer sur les boutons ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver la source Vidéo composante.
S-Video	Appuyer sur les boutons ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver la source S-Video.
Vidéo composite	Appuyer sur les boutons ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver la source Vidéo composite.

ENTRETIEN ET SÉCURITÉ

Remplacement de la lampe

La lampe de projection doit être remplacée lorsqu'elle brûle. Elle devrait être remplacée par une pièce de remplacement certifiée, que vous pouvez commander via votre fournisseur local.



Important :

- a. La lampe de projection utilisée dans ce produit peut contenir une petite quantité de mercure.
- b. Ne disposez pas de ce produit avec vos déchets maison.
- c. La disposition de ce produit doit être respectée selon les règlements des autorités locales.



Avertissement :

Assurez-vous d'éteindre et débrancher le projecteur au moins 30 minutes avant de remplacer la lampe. Le non-respect de cet avertissement pourrait résulter à une brûlure sévère.



Avertissement :

Dans de rares cas, l'ampoule de la lampe peut s'éteindre pendant le fonctionnement normal et provoquer la poussière de verre ou des éclats d'être rejetés vers l'extérieur à partir de l'événement d'échappement arrière.

Ne pas inhaler ou toucher la poussière de verre ou les éclats. Il y a risque de blessure dans un tel cas.

Toujours garder votre visage loin de la sortie d'air de sorte que vous ne souffrez pas du gaz et des éclats de verre de la lampe.

Lorsque que vous enlevez la lampe d'un projecteur fixé au plafond, assurez-vous que personne n'est sous le projecteur. Des fragments de verre pourraient tomber de la lampe si celle-ci si elle est brûlée.



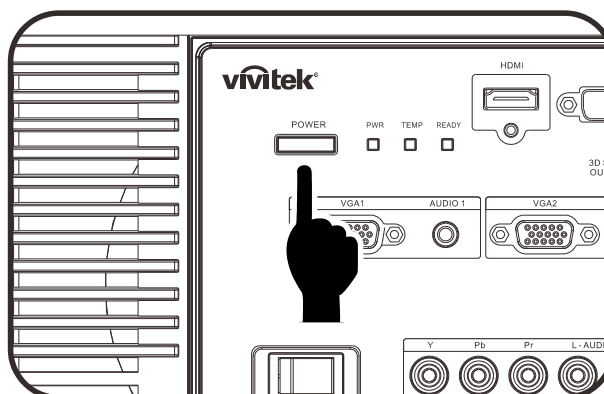
Si une lampe explose

Si la lampe explose, le gaz et les éclats de verre peuvent s'incruster dans le projecteur et peuvent sortir de vent de sortie d'air. Le gaz contient du mercure toxique.

Ouvrir les fenêtres et portes pour la ventilation.

Si vous inhalez le gaz ou des éclats de verre de la lampe brisée entrent dans vos yeux ou votre bouche, consultez un médecin immédiatement.

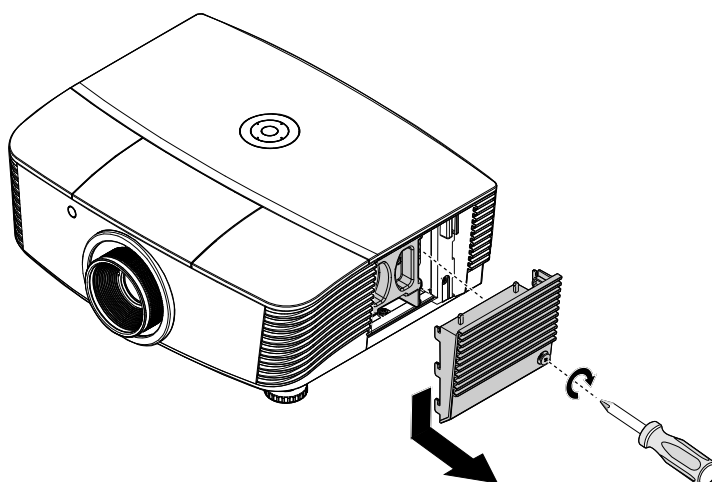
1. Mettre le projecteur hors tension en appuyant sur le bouton POWER.
2. Permettre au projecteur de refroidir pendant au moins 30 minutes.



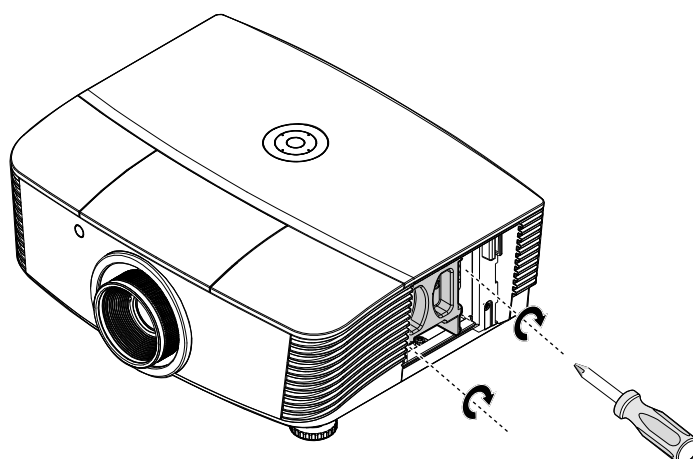
3. Débrancher le fil d'alimentation.

4. Débarrer le couvercle de la lampe.

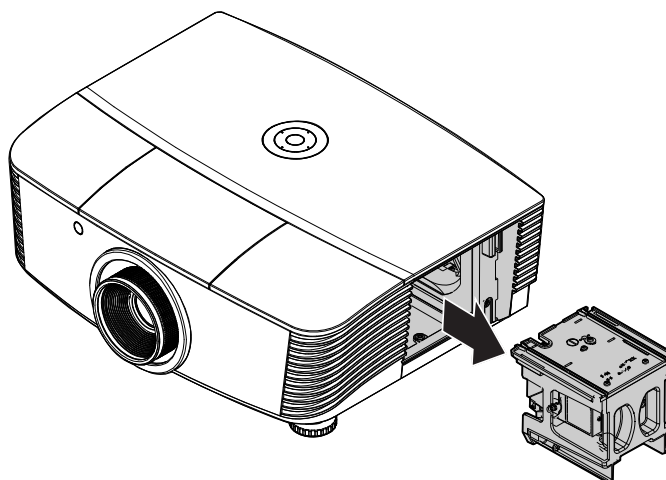
5. Tirer et retirer le couvercle.



6. Utiliser un tournevis pour retirer les vis du module de la lampe.



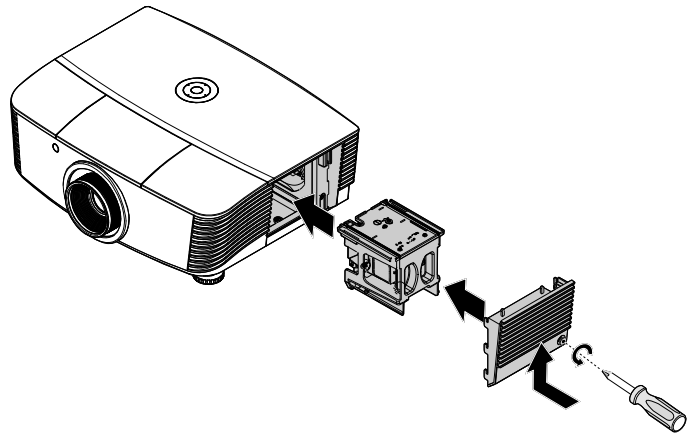
7. Retirer le module de lampe.



- 8.** Inverser les étapes 1 à 7 pour installer le nouveau module de lampe. Lors de l'installation, aligner le module de lampe avec le connecteur et assurez-vous qu'il soit aligné pour éviter tout dommage.

Note :

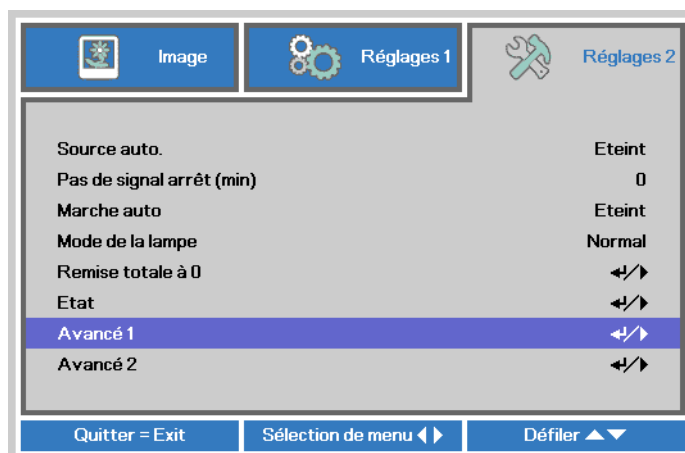
Le module de la lampe doit tenir sécuritairement en place et le connecteur de la lampe doit être branché correctement avant de serrer les vis.



Redémarrer la lampe

Après le remplacement la lampe, vous devez redémarrer le compte heures de la lampe à zéro. Se référer à ce qui suit :

1. Appuyer le bouton **Menu** pour ouvrir le menu OSD.
2. Appuyer sur le bouton ◀▶ pour vous rendre au menu **Réglages 2**. Appuyer sur le curseur pour descendre à **Avancé 1** et appuyer sur entrer.



3. Appuyer sur le curseur ▼▲ pour descendre au **Réinit. la lampe**.



4. Presser le curseur ▶ ou le bouton Entrer.

Un écran de message apparaît.

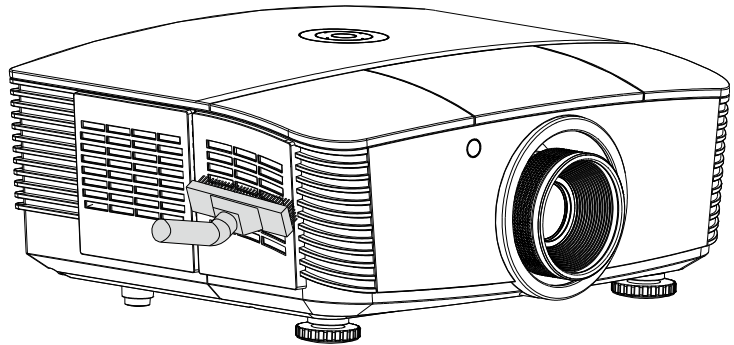
5. Appuyer sur les boutons ▼▲◀▶ pour redémarrer les heures de la lampe.
6. Appuyer sur le bouton **MENU** pour retourner à **Réglages 2**.



Nettoyer le filtre (filtre : pièces optionnelles)

Le filtre à air prévient la poussière de s'accumuler sur la surface de l'élément optique dans le projecteur. Si le filtre est sale ou saturé, votre projecteur pourrait surchauffer ou voir la qualité de l'image projetée dégradée.

1. Éteindre le projecteur, et débrancher le cordon de l'alimentation AC de la prise AC.
2. Nettoyage du filtre avec une balayette.



Avertissement :

Recommander d'éviter les environnements poussiéreux ou emboucané lorsque vous faites fonctionner le projecteur, ceci pourrait causer une mauvaise image.

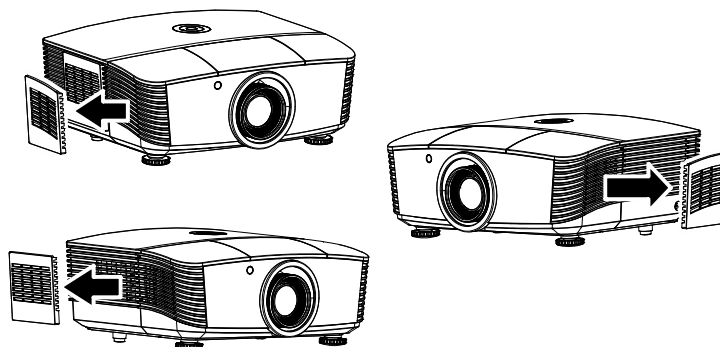
Si le filtre est lourdement saturé et que vous ne pouvez le nettoyer, remplacer par un nouveau filtre.

Remarque :

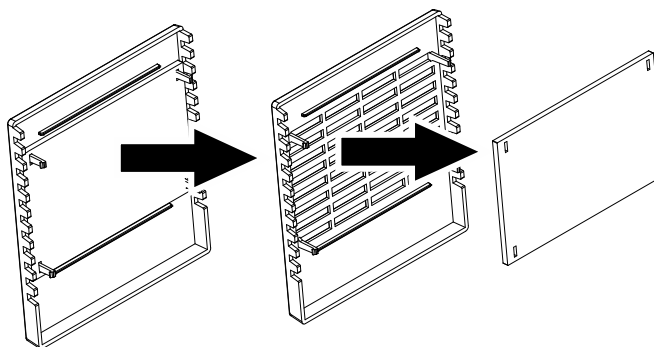
L'utilisation d'une échelle est recommandé pour accéder au filtre. Ne pas retirer le projecteur si installé au mur.

Remplacer le filtre

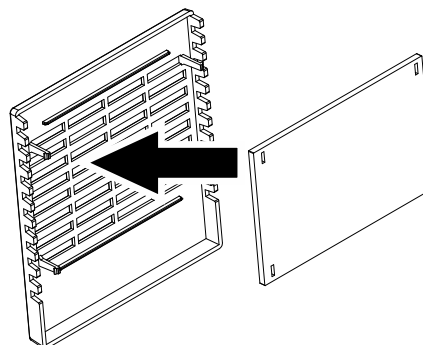
1. Éteindre le projecteur, et débrancher le cordon d'alimentation AC de la prise AC.
Nettoyer la poussière sur le projecteur et autour des vents d'aération.
Retirer le couvercle du filtre et retirer du projecteur



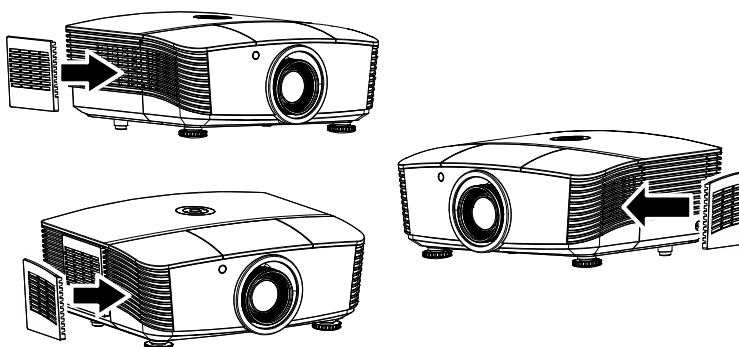
2. Soulever le filtre du couvercle du filtre.



3. Remplacer un nouveau module de filtre ou remplacez le filtre dans le couvercle.



4. Replacer le couvercle du filtre sur le projecteur en poussant lentement dans la direction affichée.



Attention :

Ne pas laver le filtre avec de l'eau ou tout autre liquide



Important :

Lorsque la lampe est remplacée, le filtre devrait aussi être remplacé, non nettoyé.

Nettoyer le projecteur

Nettoyer le projecteur pour enlever la poussière et la saleté aidera à assurer une opération sans problème.



Attention :

1. Assurez-vous d'éteindre et débrancher le projecteur au moins 30 minutes avant le nettoyage. Ne pas respecter cette règle pourrait occasionner des brûlures sévères.
2. Utilisez un linge humide lors du nettoyage. Ne pas laisser entrer d'eau dans les ouvertures de ventilation sur le projecteur.
3. Si une petite quantité d'eau entre dans le projecteur lors du nettoyage, laisser débranché dans une pièce bien ventilée pendant plusieurs heures avant d'utiliser.
4. Si beaucoup d'eau pénètre dans l'intérieur du projecteur en le nettoyant, le projecteur.

Nettoyez la lentille

Vous pouvez acheter un nettoyant à lentille chez la plupart des détaillants de caméras. Se référer à ce qui suit pour nettoyer les lentilles de projecteur.

1. Appliquer une petite quantité de nettoyeur à lentilles sur un linge doux. (Ne pas appliquer de nettoyant directement sur les lentilles.)
2. Essuyer les lentilles dans un mouvement de rotation.



Attention :

1. Ne pas utiliser de nettoyants abrasifs ou des solvants.
2. Pour prévenir la décoloration ou la dégradation, éviter de mettre du nettoyant sur le boîtier du projecteur.

Nettoyer le boîtier

Se référer à ce qui suit pour nettoyer le boîtier du projecteur.

1. Essuyer la poussière avec un linge légèrement humide.
2. Humidifier le linge avec de l'eau tiède et un détergent doux (tel que celui utilisé pour laver la vaisselle) et essuyer le boîtier par la suite.
3. Rincer tout le détergent du linge et essuyer le projecteur à nouveau.



Attention :

Pour prévenir la décoloration ou la dégradation du boîtier, ne pas utiliser de nettoyant abrasif à base d'alcool.

Problèmes et solutions communs

Ces paramètres procurent des indices pour solutionner des problèmes que vous pourriez rencontrer lors de l'utilisation du projecteur. Si un problème n'est pas résolu, veuillez contacter votre vendeur pour plus d'assistance.

Souvent après plusieurs minutes perdus pour le dépannage, le problème est découvert pour quelque chose d'aussi simple qu'un branchement relâché. Réviser les problèmes possibles suivants avant de procéder aux solutions spécifiques au problème.

- *Utilisez un autre appareil électrique pour confirmer que la prise électrique fonctionne correctement.*
- *S'assurer que le projecteur est allumé.*
- *S'assurer que toutes les branchements sont attachés sécuritairement.*
- *S'assurer que le périphérique fixé est allumé.*
- *S'assurer qu'un PC branché n'est pas en mode veille.*
- *S'assurer qu'une tablette branché est configurée pour un affichage externe (Ceci est habituellement fait en appuyant sur une touche combinée à FN sur la tablette.)*

Trucs pour le dépannage

Dans chaque section de problème spécifique, essayer les étapes dans l'ordre suggéré. Ceci peut vous aider à résoudre le problème plus rapidement.

Essayez de détecter le problème et d'éviter ainsi le remplacement de pièces non défectueuses. Par exemple, si vous remplacez les piles et le problème persiste, remettez les piles d'origine et passez l'étape suivante.

Gardez une trace de vos démarches en cas de dépannage : L'information peut être utile lors de l'appel pour le support technique ou pour transmettre au personnel de service.

LED Messages d'erreur

MESSAGES CODE D'ERREUR	VOYANT DE MISE SOUS TENSION		VOYANT DE TEMPÉRATURE	VOYANT PRÊT
	ROUGE	BLEU	ROUGE	ROUGE
System Initial	Flash	—	FERMÉ	FERMÉ
Prêt à allumer (attente)	EN MARCHÉ	—	FERMÉ	FERMÉ
Système allumé	Flash	—	FERMÉ	FERMÉ
Lampe allumée, système stable		EN MARCHÉ	FERMÉ	EN MARCHÉ
En refroidissement	Flash	—	FERMÉ	FERMÉ
Température dépassée	EN MARCHÉ	—	EN MARCHÉ	FERMÉ
Erreur détecteur de bris thermal	4 clignotements	—	FERMÉ	FERMÉ
Lamp Fail	5 clignotements	—	FERMÉ	EN MARCHÉ
Lamp Température fermée	5 clignotements	—	FERMÉ	1 clignotement
Lampe de court-circuit en sortie détecté	5 clignotements	—	FERMÉ	2 clignotements
Lampe de fin de vie de la lampe détecté	5 clignotements	—	FERMÉ	3 clignotements
Lampe ne s'est pas allumée	5 clignotements	—	FERMÉ	4 clignotements
Lampe éteinte pendant le fonctionnement normal	5 clignotements	—	FERMÉ	5 clignotements
Lampe éteinte pendant phase de démarrage	5 clignotements	—	FERMÉ	6 clignotements
Tension de la lampe a une erreur	5 clignotements	—	FERMÉ	7 clignotements
Ballast de lampe a une erreur	5 clignotements	—	FERMÉ	8 clignotements
Valeur de watt ballast est hors de portée (Lampe mode Écono et Normal)	5 clignotements	—	FERMÉ	9 clignotements
Lamp ballast Communication error	5 clignotements	—	FERMÉ	10 clignotements
Lampe ballast erreur d'alimentation	5 clignotements	—	FERMÉ	11 clignotements
Fan-1 erreur	6 clignotements	—	FERMÉ	1 clignotement
Fan-2 erreur	6 clignotements	—	FERMÉ	2 clignotements
Fan-3 erreur	6 clignotements	—	FERMÉ	3 clignotements
Fan-4 erreur	6 clignotements	—	FERMÉ	4 clignotements
Fan-5 erreur	6 clignotements	—	FERMÉ	5 clignotements
Boîtier ouvert	7 clignotements	—	FERMÉ	FERMÉ
DAD1000 erreur	8 clignotements	—	FERMÉ	FERMÉ
Roue de couleur erreur	9 clignotements	—	FERMÉ	FERMÉ

Dans l'éventualité d'une erreur LED, débranchez le cordon d'alimentation CA et attendre une (1) minute avant de redemarrez le projecteur. Si la puissance ou DEL Prêt clignotent toujours ou toute autre situation qui n'est pas répertorié dans le tableau ci-dessus, s'il-vous-plaît contactez votre centre de service.

Problèmes d'image

Problème : Aucune image n'apparaît à l'image

1. Vérifiez les réglages sur votre ordinateur portable ou PC de bureau.
2. Éteignez tous les équipements et rallumez-les dans l'ordre correct.

Problème : L'image est floue

1. Ajuster le **Focus** sur le projecteur.
2. Appuyer sur les boutons **Auto** de la télécommande.
3. Assurez-vous que la distance entre le projecteur et l'écran soit comprise dans le rayon d'action.
4. Vérifier si la lentille du projecteur est propre.

Problème : L'image est plus large dans le haut ou dans le bas (effet trapèze)

1. Positionnez le projecteur pour qu'il soit le plus possible perpendiculaire à l'écran.
2. Utiliser le bouton **distorsion** sur la télécommande pour corriger le problème.

Problème : L'image est renversée.

Vérifier les réglages de **Projection** dans le menu **Réglages 1** de l'OSD.

Problème : L'image est intercalée

1. Ajuster le réglage de la **Fréquence** et **Alignement** au menu **Image->Ordinateur** des paramètres par défaut de l'OSD.
2. Pour s'assurer que le problème n'est pas causé par la carte vidéo de l'ordinateur connecté, se connecter à un autre ordinateur.

Problème : L'image est à plat sans contraste

Ajuster le réglage du **Contraste** dans le menu **Image** de l'OSD.

Problème : La couleur de l'image projetée ne correspond pas à l'image source

Ajuster la température de la couleur **Temp. de couleur** et réglages **Gamma** dans le menu **Image->Avancé** de l'OSD.

Lamp Problems

Problème : Il n'y a pas de lumière provenant du projecteur

1. Vérifiez que le câble d'alimentation est correctement connecté.
2. S'assurer que la source d'alimentation fonctionne en testant avec un autre appareil électrique.
3. Redémarrez le projecteur dans l'ordre correct et vérifiez que le voyant d'alimentation est allumé.
4. Si vous avez récemment remplacé la lampe, essayez de réinitialiser les connexions de la lampe.
5. Remplacer le module de la lampe.
6. Remettez l'ancienne lampe dans le projecteur et le projecteur en réparation.

Problème : La lampe s'éteint

1. Surtensions peuvent endommager la lampe s'éteint. Rebrancher le cordon d'alimentation. Lorsque le voyant d'alimentation est allumé, appuyez sur le bouton d'alimentation.
2. Remplacer le module de la lampe.
3. Remettez l'ancienne lampe dans le projecteur et le projecteur en réparation.

Problèmes avec la télécommande

Problème : Le projecteur ne répond pas à la télécommande

1. Dirigez la télécommande vers le capteur sur projecteur.
2. Assurez-vous que la voie entre la télécommande et le capteur ne soit pas obstruée.
3. Fermez toutes lumières fluorescentes dans la pièce.
4. Vérifier la polarité de la pile.
5. Remplacez les piles.
6. Fermez les autres appareils infra-rouge qui sont environnants.
7. Faites réparer la télécommande

Problèmes audio

Problème : Il n'y a pas de son.

1. Ajuster le volume sur la télécommande.
2. Modifiez le volume de la source audio.
3. Vérifiez la connexion du câble audio.
4. Testez la sortie de la source vidéo avec des hauts-parleurs différents.
5. Faites réparer le projecteur.

Problème : Le son est déformé.

1. Vérifiez la connexion du câble audio.
2. Testez la sortie de la source vidéo avec des hauts-parleurs différents.
3. Faites réparer le projecteur.

Faites réparer le projecteur.

Si vous ne parvenez pas à résoudre le problème, vous devriez avoir le projecteur. Remballer le projecteur dans le carton original. Inclure une description du problème et une liste des mesures que vous avez prises en essayant de résoudre le problème : L'information peut être utile pour le personnel de service. Pour l'entretien, retourner le projecteur à l'endroit où vous l'avez acheté.

HDMI Q & A

Q. Quelle est la différence entre un câble HDMI «Standard» et un câble HDMI "High-Speed"?

Récemment, HDMI Licensing, LLC a annoncé que les câbles seraient testés comme des câbles standard ou haute vitesse.

- Standard (ou «catégorie 1») câbles HDMI ont été testés pour fonctionner à une vitesse de 2,25 Gbps 75Mhz ou jusqu'à, ce qui est l'équivalent d'un signal 720p/1080i.
- High Speed (ou «catégorie 2») des câbles HDMI ont été testés pour fonctionner à des vitesses de 340Mhz ou jusqu'à 10,2 Gbps, ce qui est la plus grande bande passante actuellement disponible via un câble HDMI et peut gérer avec succès les signaux 1080p y compris ceux à l'augmentation des profondeurs de couleurs et / ou une augmentation des taux de rafraîchissement de la Source. Câbles à haute vitesse sont également en mesure d'accueillir d'écrans haute résolution, tels que le cinéma WQXGA moniteurs (résolution de 2560 x 1600).

Q. Comment puis-je utiliser des câbles HDMI de plus de 10 mètres?

Il existe de nombreux adoptants HDMI qui travaillent sur des solutions HDMI qui s'étendent distance effective d'un câble de la gamme typique de 10 mètres de longueur beaucoup plus longues. Ces entreprises fabriquent une variété de solutions qui incluent des câbles actifs (composants électroniques actifs intégrés dans les câbles qui amplifient et prolongent le signal du câble), répéteurs, amplificateurs ainsi que CAT5 / 6 et fibre solutions.

Q. Comment puis-je savoir si un câble est un câble certifié HDMI?

Tous les produits HDMI sont tenus d'être certifiés par le fabricant dans le cadre de la spécification de test de conformité HDMI. Cependant, il peut y avoir des cas où les câbles portant le logo HDMI sont disponibles, mais n'ont pas été correctement testés. HDMI Licensing, LLC enquête activement sur ces cas afin de s'assurer que la marque HDMI est correctement utilisée sur le marché. Nous recommandons que les consommateurs achètent leurs câbles à partir d'une source fiable et une entreprise qui est digne de confiance.

Pour plus d'informations, visitez le <http://www.hdmi.org/learningcenter/faq.aspx#49>

SPÉCIFICATIONS

Spécifications

Modèle	H5095
Type d'affichage	0.65" 1080P DC2 TypeA
Résolution	1920x1080
Distance de projection	1,5 meters ~ 7 meters
Grandeur d'écran de projection	35.1" ~ 205.3"
Lentille de projection	Zoom manuel
Ratio de projection	1,54 ~ 1,93
Correction de distorsion verticale	±40°
Méthodes de projection	Avant, arrière, dessus, plafond avant, plafond arrière
Compatibilité de données	VGA, SVGA, XGA, SXGA, SXGA+, UXGA, WUXGA@60hz, Mac
SDTV/EDTV/ HDTV	480i, 576i, 480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p
Compatibilité vidéo	NTSC (M, 3,58/4,43 MHz), PAL (B, D, G, H, I, M, N), SECAM (B, D, G, K, K1, L)
H-Sync	15, 31-91,4kHz
V-Sync	24~30Hz, 47 ~ 120Hz
Certifications de sécurité	FCC-B, cUL, UL, CE, C-tick, CCC, KC, CB, EAC
Température de fonctionnement	5° ~ 35°C
Dimensions	431,11mm (W) x 344,16mm (D) x 180,57mm (H)
Entrée AC	CA Universel 100 – 240V
Consommation de puissance	370W (Normal), 300W (Éco), <0,5 W(Stand By), <2W(Alumé par Lan)
Lamp	280W (Normal) / 230W (Éco)
Haut-parleur	3W x 2
Entrées des terminaux	VGA x 2
	DisplayPort x 1
	DVI-D x 1
	S-Video x 1
	Composante x 1
	Video composite x 1
	HDMI x 1
	RCA stéréo x 2
	Mini-jack stéréo x 2
Sortie des terminaux	VGA x 1
	PC audio out x 1
Terminaux de contrôle	RS-232C
	RJ45
	Screen trigger: DC Jack x 1 (DC12V 200mA output function)
	Commande câble
	USB (type B) seulement pour le service / commande de la souris
	USB (type A) seulement pour l'alimentation; WHDI
	3D sync
Sécurité	Barrure Kensington

Distance de projection vs. Taille de projection (1080 P)

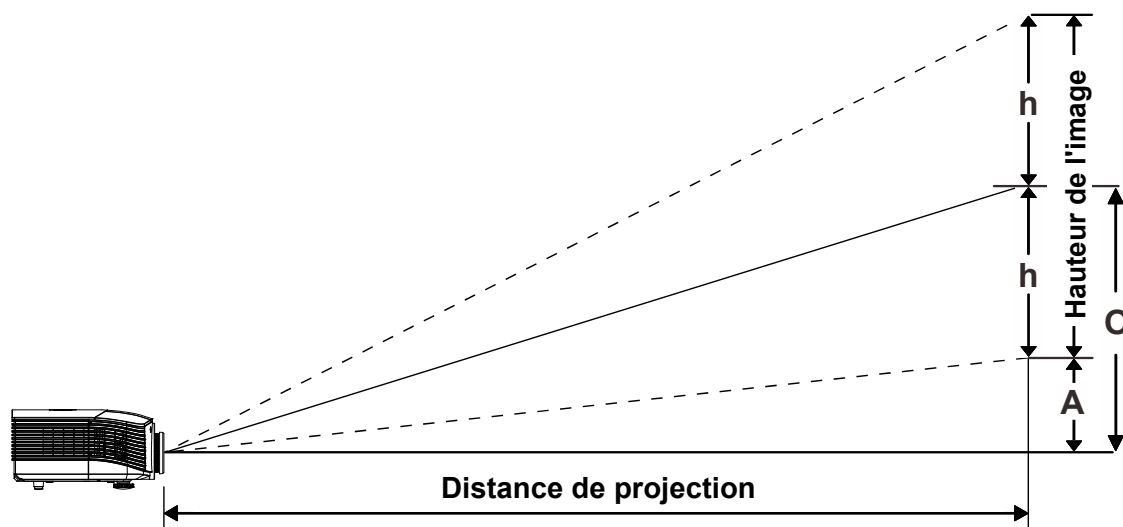


Tableau de distance et taille de projection

Lentilles de projection standard : TR: 1,54 ~ 1,93; compensation=60%

	TÉLÉ				LARGEUR			
Distance (m)	1,71	3,42	4,27	8,55	1,70	3,41	6,82	10,23
Diagonal (")	40	80	100	200	50	100	200	300(*)
Largeur de l'image (mm)	886	1771	2214	4428	1107	2214	4428	6641
Hauteur d'image (mm)	498	996	1245	2491	623	1245	2491	3736
h (mm)	249	498	623	1245	311	623	1245	1868
O (mm)	299	598	747	1494	374	747	1494	2241
A (mm)	50	100	125	249	62	125	249	374

Remarque :

(*) surmultiplicateur.

Lentilles de longue projection : TR: 1,93 ~ 2,9; compensation=60%

	TÉLÉ				LARGEUR			
Distance (m)	2,57	6,42	12,84	19,26	2,14	6,41	12,82	19,23
Diagonal (")	40	100	200	300	50	150	300	450
Largeur de l'image (mm)	886	2214	4428	6641	1107	3321	6641	9962
Hauteur d'image (mm)	498	1245	2491	3736	623	1868	3736	5604
h (mm)	249	623	1245	1868	311	934	1868	2802
O (mm)	299	747	1494	2241	374	1121	2241	3362
A (mm)	50	125	249	374	62	187	374	560

Nouvelle lentille de projection à courte focale : TR: 0,778; compensation=60%

	TÉLÉ			
Distance (m)	0,69	1,38	1,72	2,58
Diagonal (")	40	80	100	150
Largeur de l'image (mm)	886	1771	2214	3321
Hauteur d'image (mm)	498	996	1245	1868
h (mm)	249	498	623	934
O (mm)	299	598	747	1121
A (mm)	50	100	125	187

Lentille de projection à semi courte focale: TR: 1.1 ~ 1.3; compensation=60%

	TÉLÉ				LARGEUR			
Distance (m)	1.15	2.88	5.76	8.92	1.22	3.65	7.31	9.01
Diagonal (")	40	100	200	310	50	150	300	370
Largeur de l'image (mm)	886	2214	4428	6863	1107	3321	6641	8191
Hauteur d'image (mm)	498	1245	2491	3860	623	1868	3736	4607
h (mm)	249	623	1245	1930	311	934	1868	2304
O (mm)	299	747	1494	2316	374	1121	2241	2764
A (mm)	50	125	249	386	62	187	374	461

Lentille de projection à très longue focale : TR: 3 ~ 5; compensation=60%

	TÉLÉ				LARGEUR			
Distance (m)	3.32	11.07	16.60	19.92	3.32	6.64	13.28	19.92
Diagonal (")	30	100	150	180	50	100	200	300
Largeur de l'image (mm)	664	2214	3321	3985	1107	2214	4428	6641
Hauteur d'image (mm)	374	1245	1868	2241	623	1245	2491	3736
h (mm)	187	623	934	1121	311	623	1245	1868
O (mm)	224	747	1121	1345	374	747	1494	2241
A (mm)	37	125	187	224	62	125	249	374

compensation % = $O/(2 \times h) \times 100\%$

$O=A+h$

$h=(1/2) \times (\text{hauteur d'image})$

Tableau de mode de minutage

Signal	Résolution	H-SYNC (KHz)	V-SYNC (Hz)	Vidéo composite S-Vidéo	Composante :	RGB analogique	DP/DVI HDMI (Digital)
NTSC	—	15,7	60,0	○	—	—	—
PAL/SECAM	—	15,6	50,0	○	—	—	—
VESA	640 x 400	37,9	85,1	—	—	○	○
	720 x 400	31,5	70,1	—	—	○	○
	720 x 400	37,9	85,0	—	—	○	○
	640 x 480	31,5	60,0	—	—	○	○
	640 x 480	37,9	72,8	—	—	○	○
	640 x 480	37,5	75,0	—	—	○	○
	640 x 480	43,3	85,0	—	—	○	○
	800 x 600	35,2	56,3	—	—	○	○
	800 x 600	37,9	60,3	—	—	○	○
	800 x 600	46,9	75,0	—	—	○	○
	800 x 600	48,1	72,2	—	—	○	○
	800 x 600	53,7	85,1	—	—	○	○
	800 x 600	76,3	120,0	—	—	○	○
	1024 x 576	35,8	60,0	—	—	○	○
	1024 x 600	37,3	60,0	—	—	○	○
	1024 x 600	41,5	65,0	—	—	○	○
	1024 x 768	48,4	60,0	—	—	○	○
	1024 x 768	56,5	70,1	—	—	○	○
	1024 x 768	60,0	75,0	—	—	○	○
	1024 x 768	68,7	85,0	—	—	○	○
	1024 x 768	97,6	120,0	—	—	○	○
	1024 x 768	99,0	120,0	—	—	○	○
	1152 x 864	67,5	75,0	—	—	○	○
	1280 x 720	45,0	60,0	—	—	○	○
	1280 x 720	90,0	120,0	—	—	○	○
	1280 x 768	47,4	60,0	—	—	○	○
	1280 x 768	47,8	59,9	—	—	○	○
	1280 x 800	49,7	59,8	—	—	○	○
	1280 x 800	62,8	74,9	—	—	○	○
	1280 x 800	71,6	84,9	—	—	○	○
	1280 x 800	101,6	119,9	—	—	○	○
	1280 x 1024	64,0	60,0	—	—	○	○
	1280 x 1024	80,0	75,0	—	—	○	○
	1280 x 1024	91,1	85,0	—	—	○	○
	1280 x 960	60,0	60,0	—	—	○	○
	1280 x 960	85,9	85,0	—	—	○	○
	1360 x 768	47,7	60,0	—	—	○	○
	1400 x 1050	65,3	60,0	—	—	○	○
	1440 x 900	55,5	59,9	—	—	○	○
	1440 x 900	55,9	59,9	—	—	○	○
	1440 x 900	70,6	75,0	—	—	○	○
	1600 x 1200	75,0	60,0	—	—	○	○

Signal	Résolution	H-SYNC (KHz)	V-SYNC (Hz)	Vidéo composite S-Vidéo	Composante :	RGB analogique	DP/DVI HDMI (Digital)
	1680 x 1050	64,7	59,9	—	—	○	○
	1680 x 1050	65,3	60,0	—	—	○	○
	1920 x 1200	74,0	60,0	—	—	○	○
	1920 x 1080	67,5	60,0	—	—	○	○
Apple Macintosh	640 x 480	35,0	66,7	—	—	○	○
	832 x 624	49,7	74,5	—	—	○	○
	1024 x 768	60,2	74,9	—	—	○	○
	1152 x 870	68,7	75,1	—	—	○	○
SDTV	480i	15,7	60,0	—	○	—	○
	576i	15,6	50,0	—	○	—	○
EDTV	576p	31,3	50,0	—	○	—	○
	480p	31,5	60,0	—	○	—	○
HDTV	720p	37,5	50,0	—	○	—	○
	720p	45,0	60,0	—	○	—	○
	1080i	33,8	60,0	—	○	—	○
	1080i	28,1	50,0	—	○	—	○
	1080p	27,0	24,0	—	○	—	○
	1080p	28,0	25,0	—	○	—	○
	1080p	33,7	30,0	—	○	—	○
	1080p	56,3	50,0	—	○	—	○
	1080p	67,5	60,0	—	○	—	○

○ : Fréquence supportée

—: Fréquence non supportée

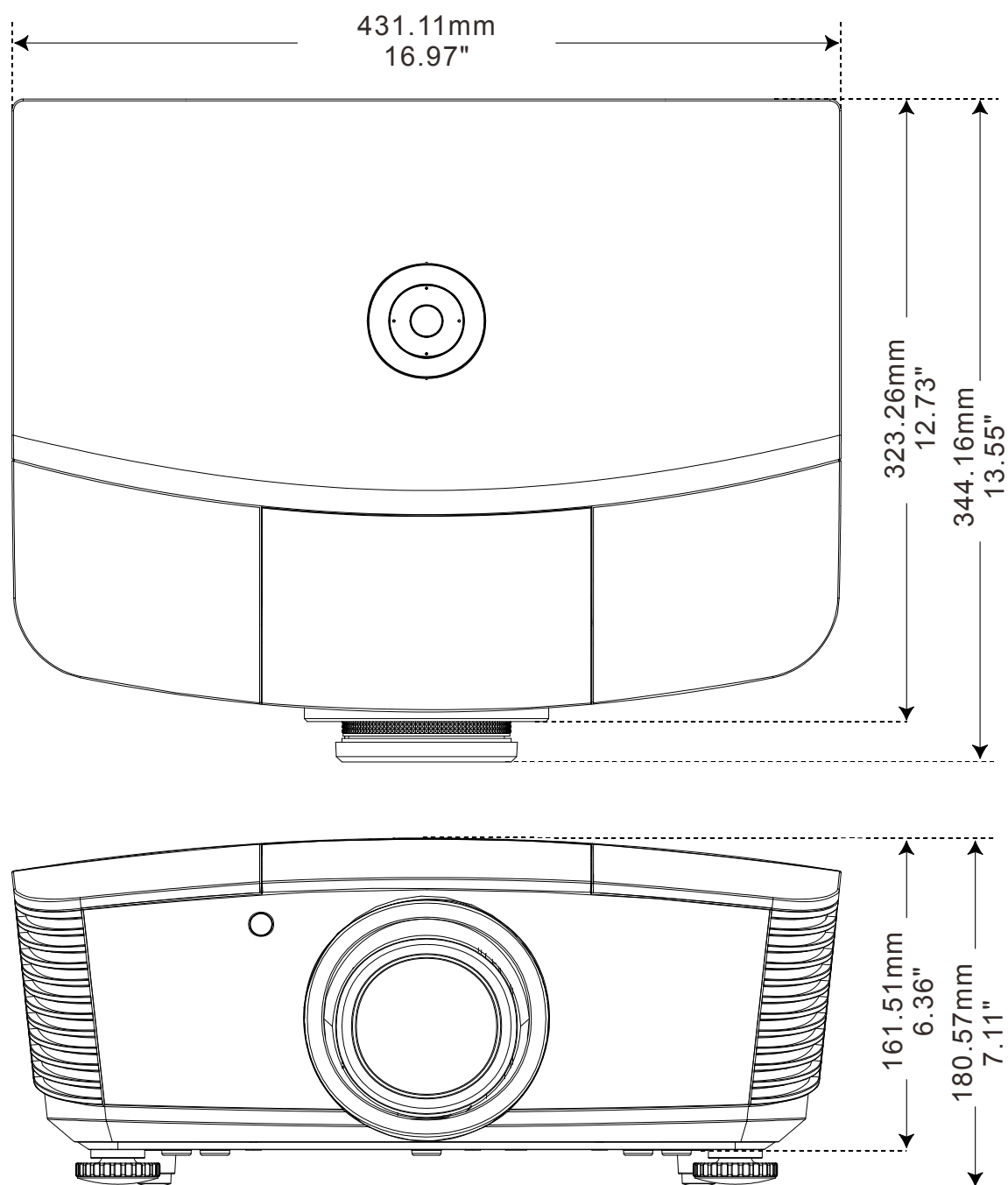
Résolution autres que la résolution native peuvent être affichés avec la taille inégale d'un texte ou d'une ligne.

★ La couleur signifie affichable seulement. (4:3 only)

★ La couleur signifie qu'un petit son peut être acceptable, parce que l'ajustement du mode vidéo synchro n'est pas automatique.

★ HDTV principal outil de vérification de synchronisation est un lecteur DVD, VG828 est secondaire.

Projector Dimensions



CONFORMITÉ RÉGLEMENTAIRE

Avertissement FCC

Cet équipement a été testé et a été trouvé conforme avec les limites pour un appareil numérique Classe B selon la Partie 15 de la réglementation du FCC. Ces limites sont conçues pour offrir une protection raisonnable contre des interférences dangereuses lorsque l'équipement est utilisé dans un environnement commercial.

Cet équipement génère, utilise et peut émettre de l'énergie de fréquence radio et, s'il n'est pas installé et utilisé selon les instructions de ce manuel, il pourrait causer des interférences dangereuses aux communications radio. Le fonctionnement de cet équipement dans une zone résidentielle pourrait causer des interférences dangereuses, dans lequel cas l'utilisateur pourrait devoir corriger l'interférence à ses frais.

Les changements ou modifications qui ne sont pas expressément approuvées par les parties responsables pour la conformité pourraient annuler l'autorité de l'utilisateur pour faire fonctionner l'équipement.

Canada

Cet appareil numérique de classe B est conforme avec ICES-003 Canadien

Certifications de sécurité

FCC-B, cUL, UL, CE, C-tick, CCC, KC, CB, EAC

Protocole RS-232C

Configuration RS232

Taux Baud:	9600
Vérifier parité:	Aucun
Data bit:	8
Arrêt bit:	1
Contrôle du flux	Aucun

Structure des contrôles de commandes

	Code header	Code commande	Code data	Code de fin
HEX		Commande	Data	0Dh
ASCII	'V'	Commande	Data	CR

Opération Command

Note :

"CR" signifie retour de chariot

XX=00-98, ID projecteur, XX=99 est pour tous les projecteurs

Résultat du retour P=Passé/F=échoué

n: 0:Désactivé/1: Activé/Vaule (0~9999)

Commande Groupe 00				
ASCII	HEX	Fonction	Description	Résultat de retour
VXXS0001	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 31h 0Dh	Power On		P/F
VXXS0002	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 32h 0Dh	Power Off		P/F
VXXS0003	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 33h 0Dh	Resync		P/F
VXXG0004	56h Xh Xh 47h 30h 30h 30h 34h 0Dh	Get Lamp Hours		Pn/F
VXXS0006	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 36h 0Dh	System Reset		P/F
VXXG0007	56h Xh Xh 47h 30h 30h 30h 37h 0Dh	Get System Status	0:Reset 1:Standby 2:Operation 3:Cooling	Pn/F
VXXG0008	56h Xh Xh 47h 30h 30h 30h 38h 0Dh	Get F/W Version		Pn/F
VXXG0009	56h Xh Xh 47h 30h 30h 30h 39h 0Dh	Get Alter EMail		Pn/F
VXXS0009n	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 39h nh 0Dh	Set Alter Email	n=xxxxxx@xxx x.xxx.xx	P/F

Commande Groupe 01				
ASCII	HEX	Fonction	Description	Valeur de retour
VXXG0101	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 31h 0Dh	Get Brightness	n=0~100	Pn/F
VXXS0101n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 31h nh 0Dh	Set Brightness	n=0~100	P/F
VXXG0102	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 32h 0Dh	Get Contrast	n=0~100	Pn/F
VXXS0102n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 32h nh 0Dh	Set Contrast	n=0~100	P/F
VXXG0103	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 33h 0Dh	Get Color	n=0~100	Pn/F
VXXS0103n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 33h nh 0Dh	Set Color	n=0~100	P/F
VXXG0104	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 34h 0Dh	Get Tint	n=0~100	Pn/F
VXXS0104n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 34h nh 0Dh	Set Tint	n=0~100	P/F
VXXG0105	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 35h 0Dh	Get Sharpness	0~31	Pn/F
VXXS0105n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 35h nh 0Dh	Set Sharpness	0~31	P/F
VXXG0106	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 36h 0Dh	Get Color Temperature	0:Warm 1:Normal 2:Cold	Pn/F
VXXS0106n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 36h nh 0Dh	Set Color Temperature	0:Warm 1:Normal 2:Cold	P/F
VXXG0107	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 37h 0Dh	Get Gamma	0:1.8 1:2.0 2:2.2 3:2.4 4:B&W 5:Linear	Pn/F
VXXS0107n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 37h nh 0Dh	Set Gamma	0:1.8 1:2.0 2:2.2 3:2.4 4:B&W 5:Linear	P/F

Commande Groupe 02				
ASCII	HEX	Fonction	Description	Valeur de retour
VXXS0201	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 31h 0Dh	Select RGB		P/F
VXXS0202	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 32h 0Dh	Select RGB2		P/F
VXXS0203	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 33h 0Dh	Select DVI		P/F
VXXS0204	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 34h 0Dh	Select Video		P/F
VXXS0205	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 35h 0Dh	Select S-Video		P/F
VXXS0206	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 36h 0Dh	Select HDMI		P/F
VXXS0208	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 38h 0Dh	Select Component		P/F

Commande Groupe 02				
ASCII	HEX	Fonction	Description	Valeur de retour
VXXS0210	56h Xh Xh 53h 30h 32h 31h 30h 0Dh	Select Display Port		P/F
VXXG0220	56h Xh Xh 47h 30h 32h 32h 30h 0Dh	Get Current Source	Return 1:RGB 2:RGB2 3:DVI 4:Video 5:S-Video 6:HDMI 7: Component 8: Display Port	Pn/F

Commande Groupe 03				
ASCII	HEX	Fonction	Description	Valeur de retour
VXXG0301	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 31h 0Dh	Get Aspect Ratio	0:Fill 1:4:3 2:16:9 3:Letter Box 4:Native 5:Theater Zoom	Pn/F
VXXS0301n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 31h nh 0Dh	Set Aspect Ratio	0:Fill 1:4:3 2:16:9 3:Letter Box 4:Native 5:Theater Zoom	P/F
VXXG0302	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 32h 0Dh	Get Blank	0:Unblank 1:Blank	Pn/F
VXXS0302n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 32h nh 0Dh	Set Blank	0:Unblank 1:Blank	P/F
VXXG0304	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 34h 0Dh	Get Freeze	0:Unfreeze 1:Freeze	Pn/F
VXXS0304n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 34h nh 0Dh	Set Freeze	0:Unfreeze 1:Freeze	P/F
VXXG0305	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 35h 0Dh	Get Volume	n=0~10	Pn/F
VXXS0305n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 35h nh 0Dh	Set Volume	n=0~10	P/F
VXXG0308	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 38h 0Dh	Get Projection Mode	0:Front 1:Rear 2:Ceiling 3:Rear+Ceiling	Pn/F
VXXS0308n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 38h nh 0Dh	Set Projection Mode	0:Front 1:Rear 2:Ceiling 3:Rear+Ceiling	P/F
VXXG0309	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 39h 0Dh	Get Vertical Keystone Value	n=-40~+40	Pn/F

Commande Groupe 03				
ASCII	HEX	Fonction	Description	Valeur de retour
VXXS0309n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 39h nh 0Dh	Set Vertical Keystone Value	n=-40~+40	P/F
VXXG0311	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 31h 0Dh	Get Zoom	n=-10~+10	Pn/F
VXXS0311n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 31h nh 0Dh	Set Zoom	n=-10~+10	P/F
VXXG0315	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 35h 0Dh	Get 3D Sync	0:Off 1:DLP-Link 2:IR	Pn/F
VXXS0315n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 35h nh 0Dh	Set 3D Sync	0:Off 1:DLP-Link 2:IR	P/F
VXXG0316	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 36h 0Dh	Get 3D Sync Invert	0:Off 1:On	Pn/F
VXXS0316n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 36h nh 0Dh	Set 3D Sync Invert	0:Off 1:On	P/F
VXXG0317	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 37h 0Dh	Get 3D Format	0:Frame Sequential 1:Top/Bottom 2:Side-By-Side 3:Frame Packing	Pn/F
VXXS0317n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 37h nh 0Dh	Set 3D Format	0:Frame Sequential 1:Top/Bottom 2:Side-By-Side 3:Frame Packing	P/F